

E. BAUMGARTEN

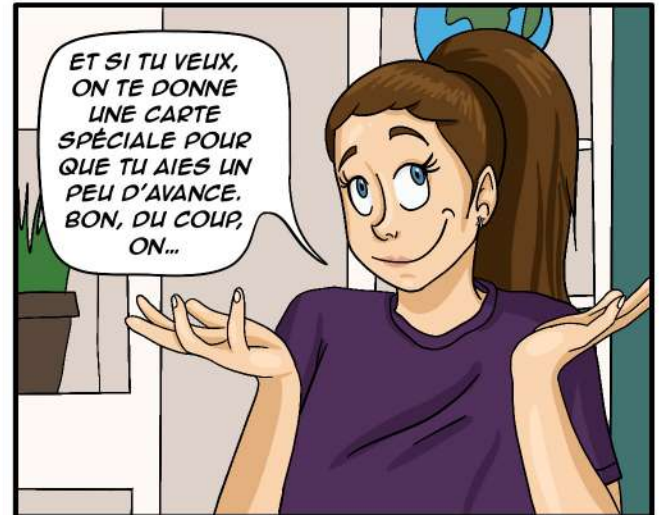
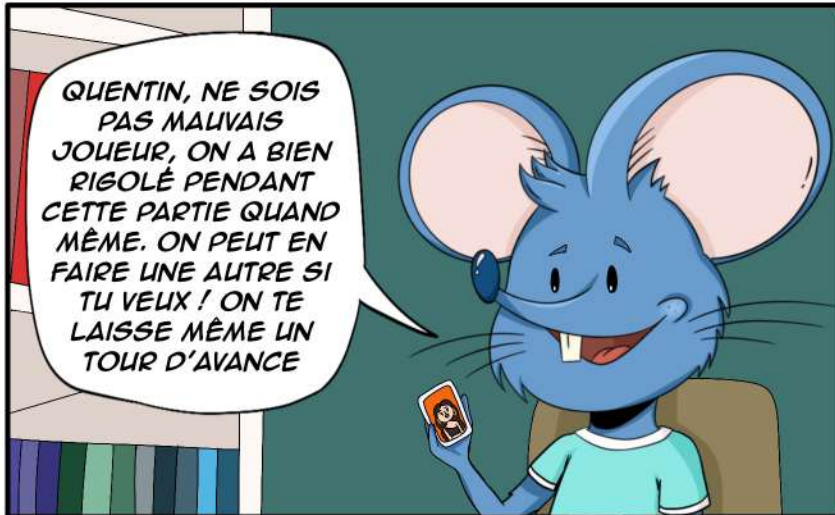
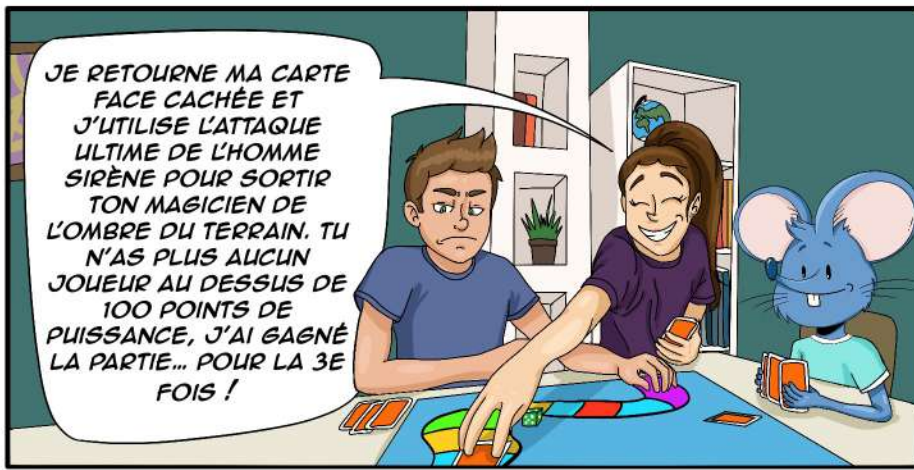
S. JAGER

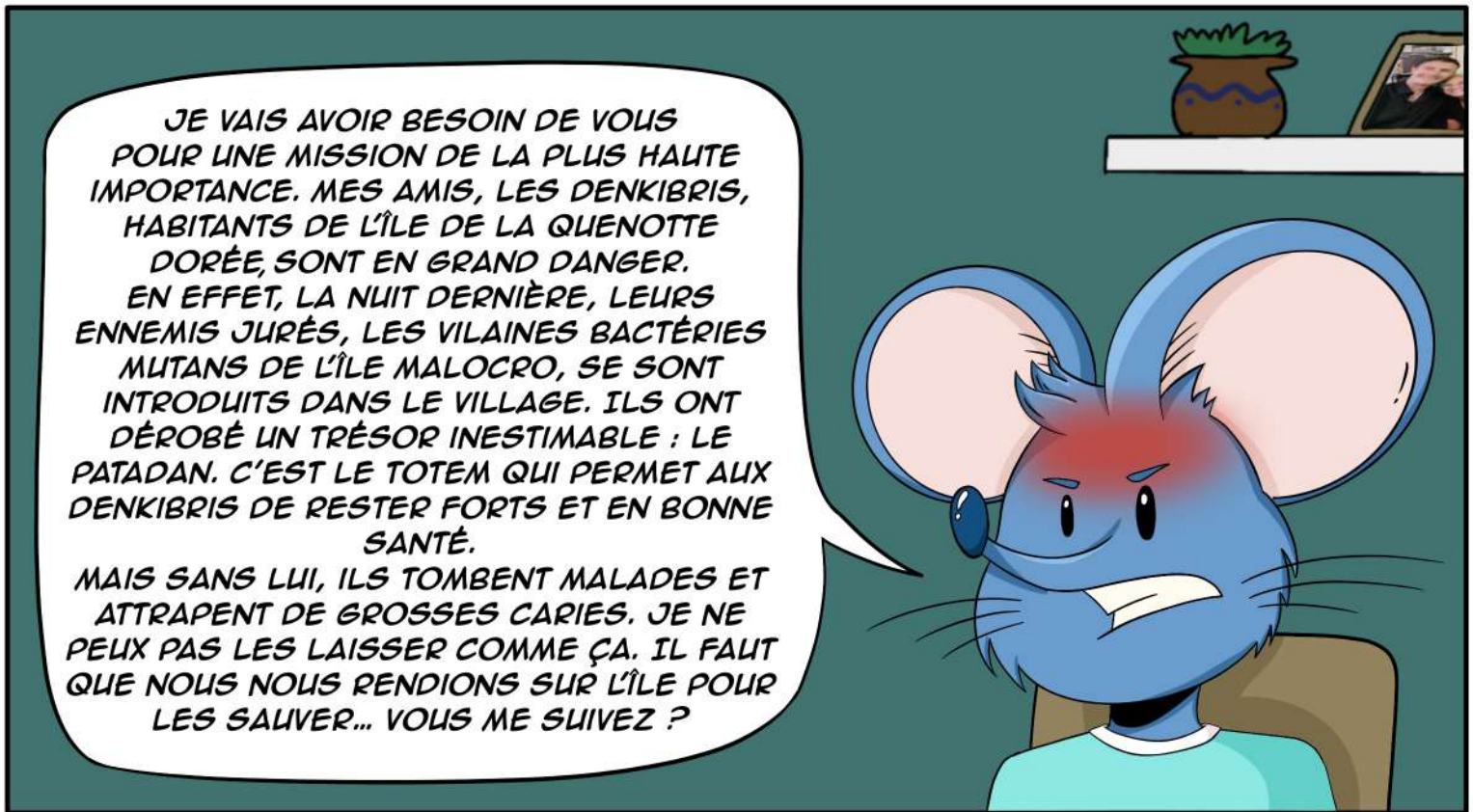
LES BUCCO-KIDS

MISSION PATADAN



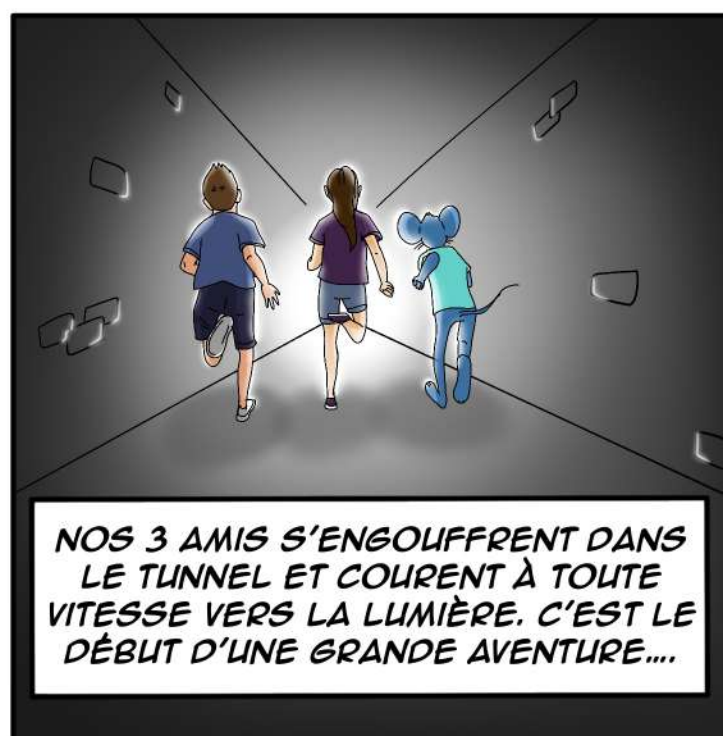
BUCCO-KID®





SUIVEZ-MOI ! NOUS N'AVONS PAS UNE SECONDE À PERDRE, NOUS ALLONS EMPRUNTER LE PASSAGE SECRET.

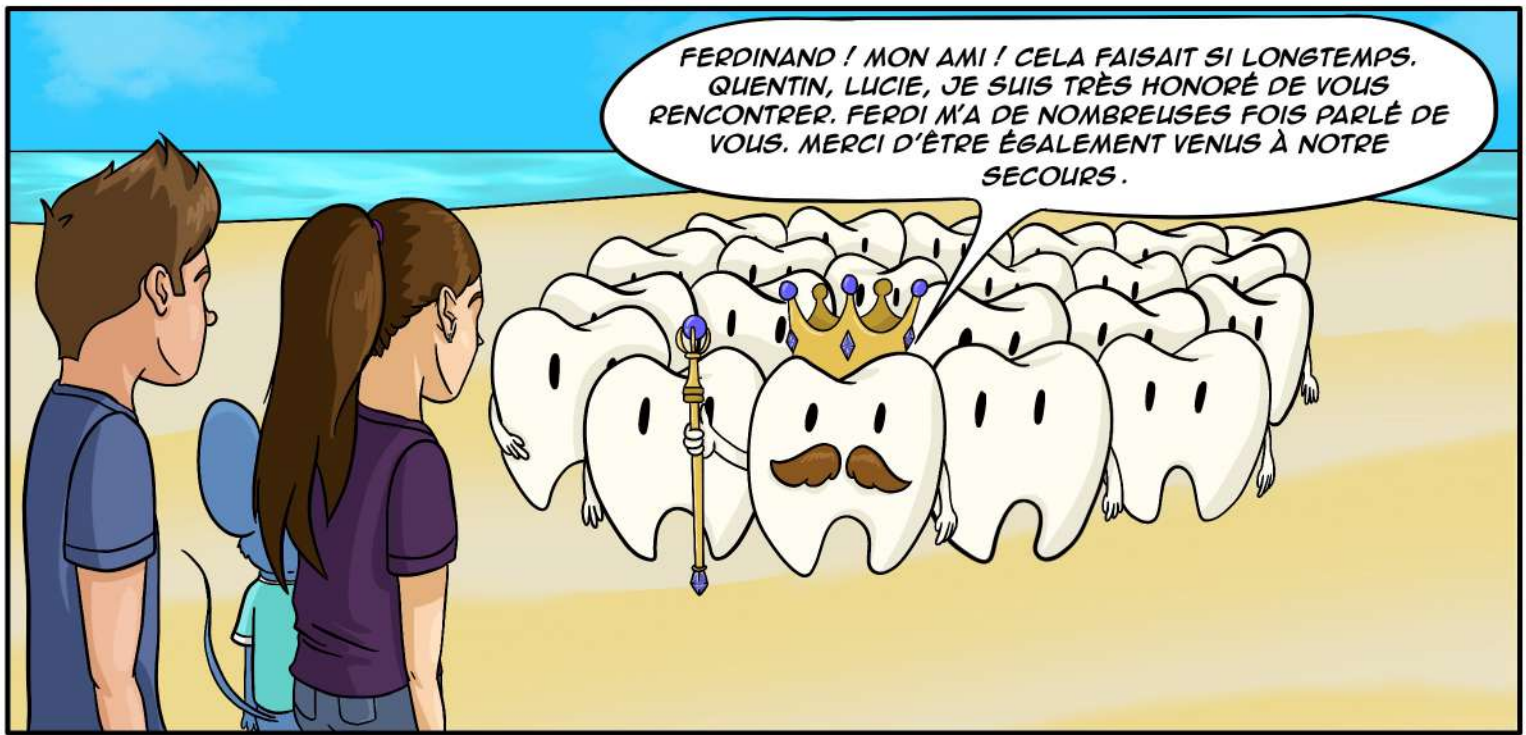
DIRECTION LA CHAMBRE !



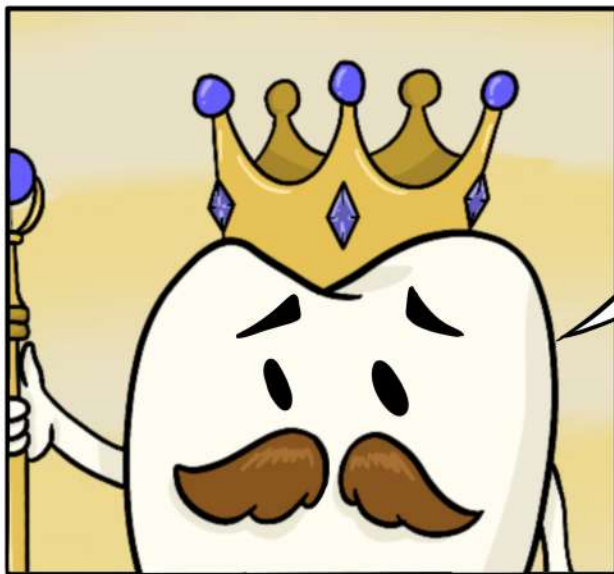
LES BUCCO-KIDS ATTERRISSENT SUR
L'ÎLE DE LA QUENOTTE DORÉE ...



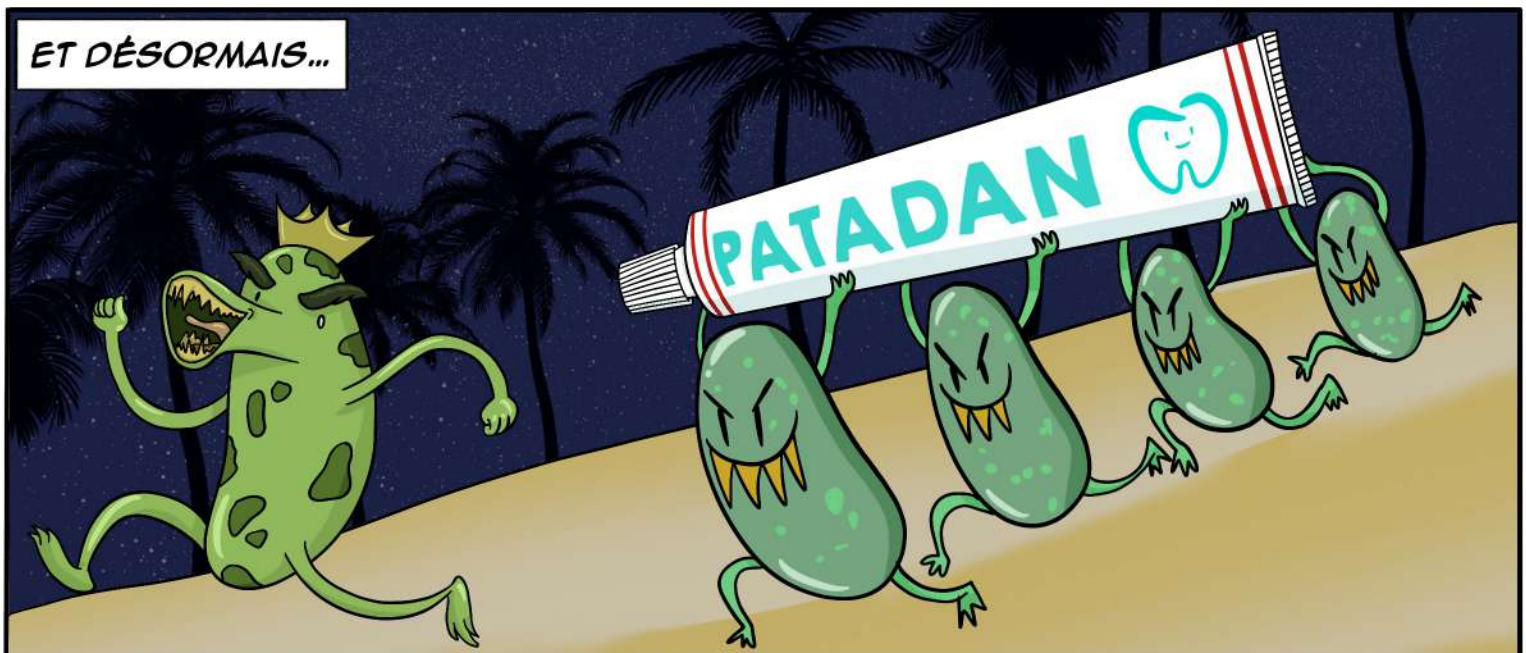
FERDINAND ! MON AMI ! CELA FAISAIT SI LONGTEMPS.
QUENTIN, LUCIE, JE SUIS TRÈS HONORÉ DE VOUS
RENCONTRER. FERDI M'A DE NOMBREUSES FOIS PARLÉ DE
VOUS. MERCI D'ÊTRE ÉGALEMENT VENUS À NOTRE
SECOURS.

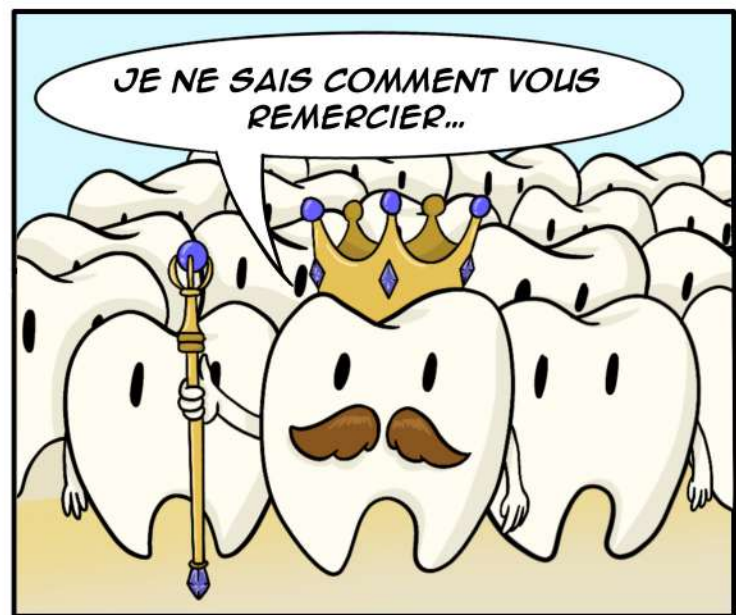
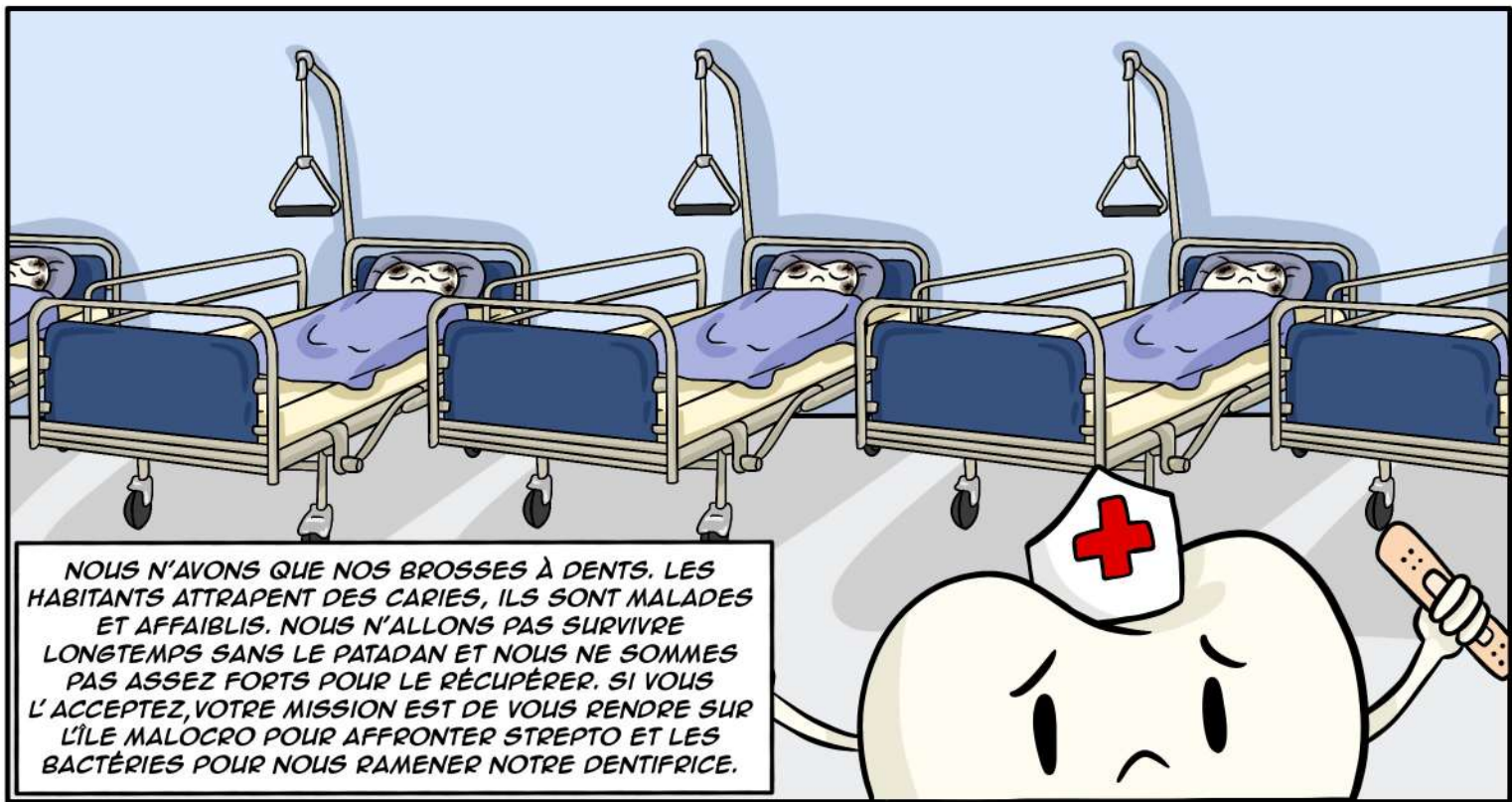


CE QUE JE REDOUTAIS LE PLUS EST
ARRIVÉ. LA NUIT DERNIÈRE, NOS
ENNEMIS JURÉS, LES MUTANS, GUIDÉS
PAR LEUR MACHIAVÉLIQUE CHEF
STREPTO, SE SONT INTRODUIITS DANS
LE VILLAGE. PENDANT QUE TOUT LE
MONDE DORMAIT, ILS EN ONT PROFITÉ
POUR DÉROBER LE PATADAN. REMPLI
DE FLUOR, CE DENTIFRICE NOUS
PERMET D'ÊTRE FORTS, EN BONNE
SANTÉ, ET DE NOUS PROTÉGER DES
CARIES...



ET DÉSORMAIS...



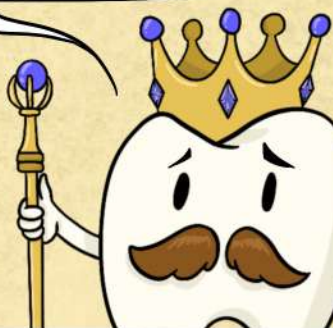


AFIN DE VOUS RENDRE SUR L'ÎLE MALOCRO, IL VOUS FAUDRA TRAVERSER TOUTE L'ÎLE DE LA QUENOTTE DORÉE ET ATTEINDRE VOTRE EMBARCADÈRE. VOUS ALLEZ DEVOIR TRAVERSER LA FORÊT DE L'AURORE, LE VOLCAN LAPILLI, LA CASCADE KIMOUI, LA FALAISE PIAF ET LE TUNNEL JIMANJOU POUR ENFIN ACCÉDER AU PORT ZARO, OÙ VOUS TROUVEREZ LE BATEAU POUR SILLONNER LA MER EMBÉDÉ ET REJOINDRE LE VILLAGE DES MUTANS.

AFIN DE VOUS AIDER DANS VOTRE AVENTURE, VOICI UN PETIT ACCESSOIRE QUI POURRAIT VOUS ÊTRE UTILE : DU FIL DENTAIRE SUPER RÉSISTANT. QUAND VOUS DEVREZ L'UTILISER CEPENDANT, IL VOUS POSERA UNE QUESTION, ET NE VOUS AIDERA QUE SI VOUS Y RÉPONDEZ CORRECTEMENT. N'OUBLIEZ PAS CELA ! FAITES ATTENTION À VOUS !



JE NE VOUDRAIS PAS QU'IL VOUS ARRIVE QUELQUE CHOSE... SOYEZ PRUDENTS, LES STREPTOS SONT DES ENNEMIS CORIACES.



COMPTEZ SUR NOUS !



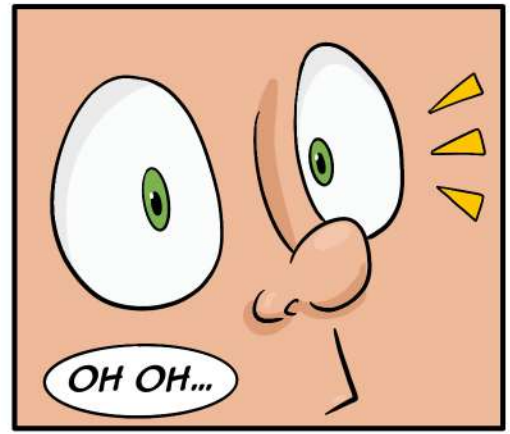
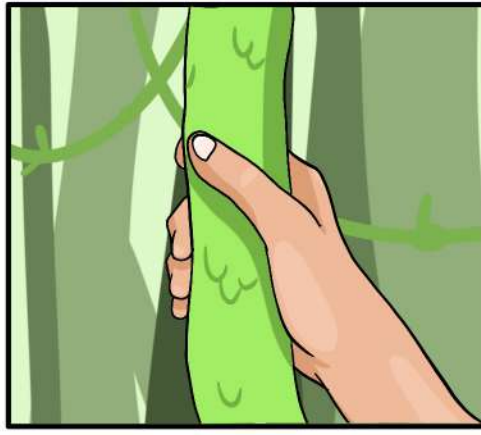
NOS 3 HÉROS QUITTENT LE VILLAGE POUR SE RENDRE AU PORT ZARO. LE CHEMIN JUSQUE LÀ SERA PARSEMÉ D'EMBÛCHES ET D'ÉPREUVES...



FORÊT DE L'AUBRE: NOS 3 AMIS SE RETROUVENT AU BORD D'UN PRÉCIPICE. AFIN DE LE TRAVERSER, ILS DOIVENT UTILISER LES LIANES ET SE BALANCER JUSQU'À L'AUTRE CÔTÉ. MAIS ATTENTION, IL Y A 2 CHEMINS DE LIANES, ET UN SEUL LEUR PERMETTRA D'ARRIVER SUR LA FALAISE D'EN FACE. AU BORD DU VIDE SE TROUVE UN PANNEAU SUR LEQUEL EST INSCRIT UNE QUESTION.



SI VOUS RÉPONDEZ VRAI, EMPRUNTEZ LES LIANES DE DROITE ET RENDEZ-VOUS PAGE 9. SI VOUS RÉPONDEZ FAUX, PRENEZ LES LIANES DE GAUCHE ET ALLEZ PAGE 10.

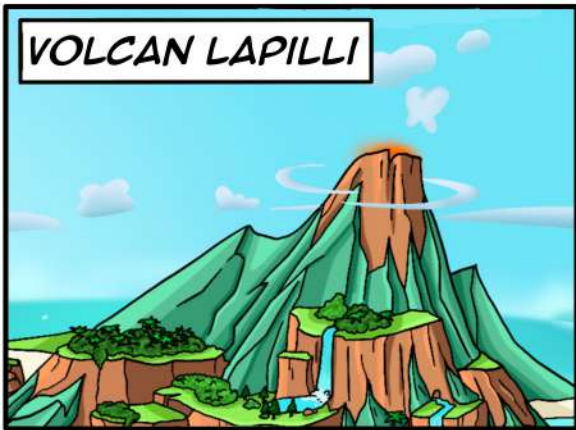


QUENTIN S'ÉLANCE ET ATTRAPE UNE LIANE, QUI EST EN RÉALITÉ UN SERPENT, LUCIE ET FERDI S'ENFUIENT EN COURANT. C'ÉTAIT FAUX, LA BOUCHE EST BIEN FORMÉE DE 2 MÂCHOIRES : LE MAXILLAIRE EN HAUT ET LA MANDIBULE EN BAS. CHEZ L'ENFANT DANS CETTE BOUCHE ON A LES INCISIVES, QUI COUPENT, LES CANINES, QUI DÉCHIRENT ET LES MOLAIRE, QUI BROIENT. MAIS IL N'Y A PAS DE PRÉMOAIRES, CE SONT DES DENTS D'ADULTE QUI N'ARRIVENT QU'À L'ADOLESCENCE . QUENTIN, LUCIE ET FERDI NE PEUVENT PAS TRAVERSER DE L'AUTRE CÔTÉ, RETOURNEZ PAGE 8.



LES 3 COMPÈRES EMPRUNTENT LES LIANES DE GAUCHE ET TRAVERSENT LE FOSSÉ EN SE BALANCANT. C'ÉTAIT BIEN FAUX, BRAVO ! CHEZ L'ENFANT ON A LES INCISIVES, QUI COUPENT, LES CANINES, QUI DÉCHIRENT ET LES MOLAIRE, QUI BROIENT. MAIS IL N'Y A PAS DE PRÉMOLAIRES, CE SONT DES DENTS D'ADULTE QUI N'ARRIVENT QU'À L'ADOLESCENCE. QUENTIN, LUCIE ET FERDI ATTRAPENT LES LIANES ET PARVIENNENT À ATTEINDRE L'AUTRE CÔTÉ DU RAVIN. ILS FINISSENT DE TRAVERSER LA FORÊT DE L'AURORE ET SE RENDENT MAINTENANT AU COEUR DU VOLCAN LAPILLI. RENDEZ-VOUS PAGE 11.

VOLCAN LAPILLI



QUENTIN, LUCIE ET FERDI SE RENDENT DANS LES PROFONDEURS DU VOLCAN LAPILLI. APRÈS AVOIR FRANCHI LES RIVIÈRES DE LAVE ET ÉVITÉ LES HAUTES FLAMMES, ILS RETROUVENT KAZAN LE DRAGON, MAÎTRE DES LIEUX.

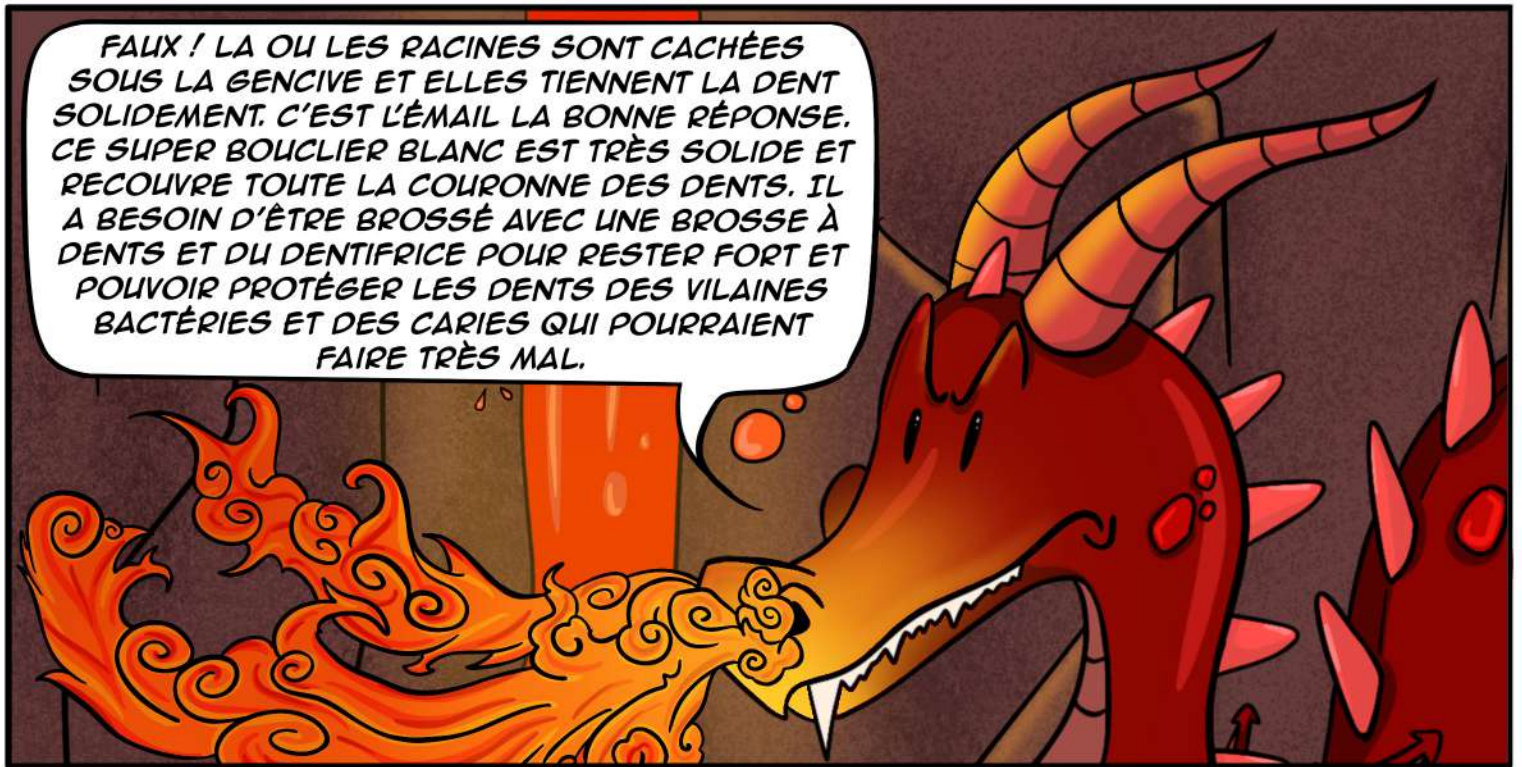
CE DERNIER LEUR BLOQUE LE PASSAGE : AFIN D'ÊTRE AUTORISÉS À PASSER, NOS AMIS DOIVENT RÉPONDRE À UNE QUESTION.

POUR MÉRITER DE TRAVERSER MON VOLCAN, JE VOUS LAISSE ME DONNER LA SOLUTION À CETTE ÉNIGME : JE SUIS UN DES ÉLÉMENTS QUI CONSTITUE LA DENT. JE SUIS VISIBLE DANS LA BOUCHE, ET NON PAS CACHÉ SOUS LA GENCIVE. J'AI LE RÔLE DE BOUCLIER DE LA DENT ET RECOUVRE LA COURONNE, MAIS SI TU NE ME BROSSES PAS, JE VAIS ÊTRE ATTAQUÉ PAR LES BACTÉRIES ET TROUÉ PAR LES CARIES. QUI SUIS-JE ? L'ÉMAIL OU LA RACINE ?



SI VOUS RÉPONDEZ L'ÉMAIL, RENDEZ-VOUS PAGE 12, SI VOUS RÉPONDEZ LA RACINE, ALLEZ PAGE 13.





NOS PROTAGONISTES ARRIVENT AU BORD DE L'EAU, ET RENCONTRENT 2 GNOMES : RÉMY ET RENO. ILS PROTÈGENT L'ENTRÉE SECRÈTE DE LA CASCADE.



QUENTIN, LUCIE ET FERDI DOIVENT RÉPONDRE CORRECTEMENT À LEUR QUESTION POUR CONTINUER LEUR AVENTURE...

QUELS SONT LES 2 INSTRUMENTS INDISPENSABLES POUR UN BON BROSSAGE ? UNE BROSSSE À DENTS À POILS SOUPLES ET DU DENTIFRICE AVEC DU FLUOR, OU UNE BROSSSE À DENTS À POILS DURS ET DU DENTIFRICE SANS FLUOR ?

TIREZ SUR MA BARBE SI VOUS PENSEZ QUE C'EST LA PREMIÈRE RÉPONSE.

TIREZ SUR MA BARBICHETTE SI VOUS PENSEZ QUE C'EST LA DEUXIÈME RÉPONSE.

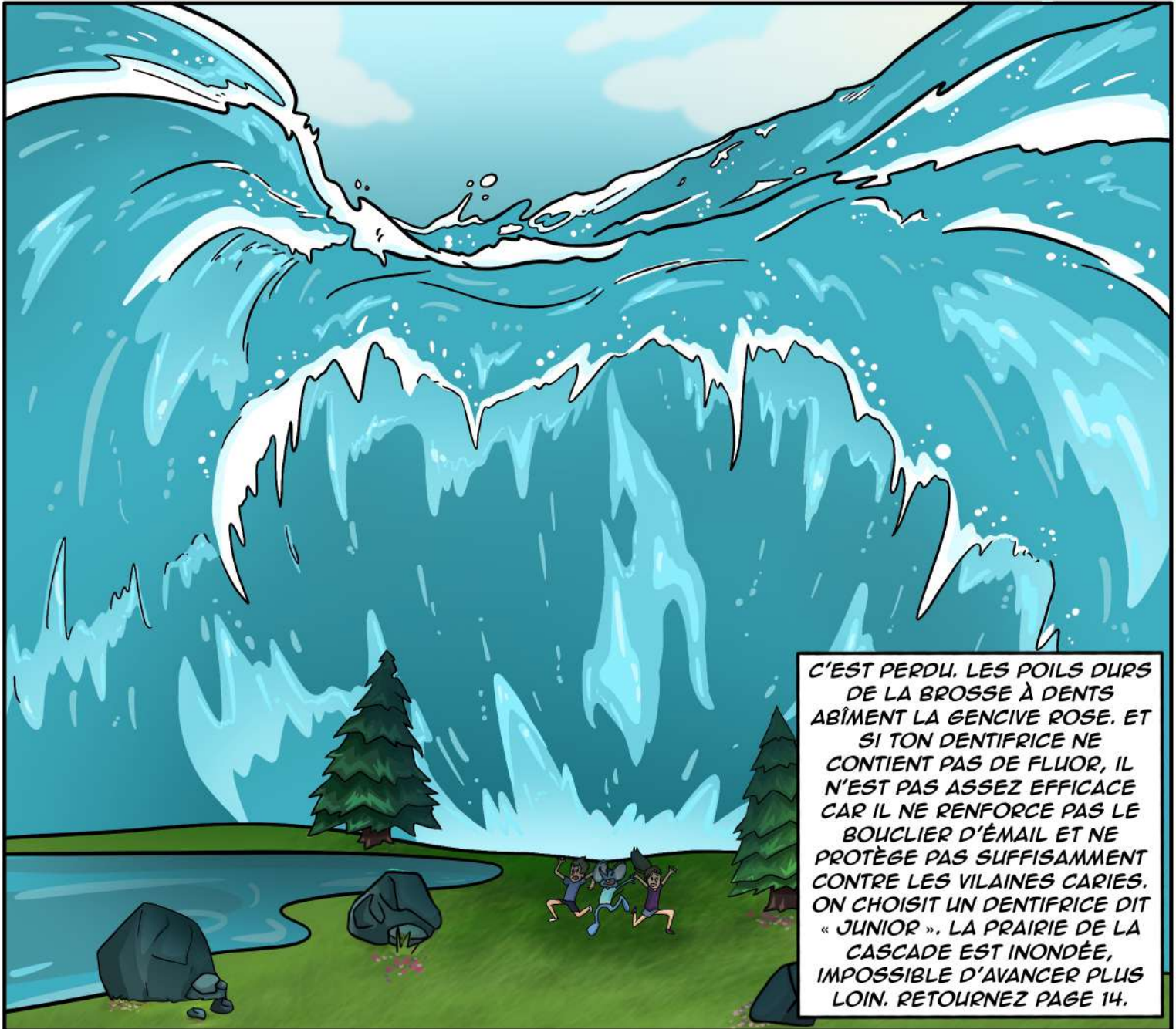


ALLEZ PAGE 16 SI VOUS PENSEZ QUE C'EST LA PREMIÈRE RÉPONSE. SINON, ALLEZ PAGE 15.

LUCIE TIRE SUR LA
MOUSTACHE DE RENO...



ON ENTEND ALORS UN
ÉNORME BRUIT D'EAU QUI
ARRIVE À TOUTE VITESSE.



C'EST PERDU. LES POILS DURS
DE LA BROSSSE À DENTS
ABÎMENT LA GENCIVE ROSE. ET
SI TON DENTIFRICE NE
CONTIENT PAS DE FLUOR, IL
N'EST PAS ASSEZ EFFICACE
CAR IL NE RENFORCE PAS LE
BOUCLIER D'ÉMAIL ET NE
PROTÈGE PAS SUFFISAMMENT
CONTRE LES VILAINES CARIES.
ON CHOISIT UN DENTIFRICE DIT
« JUNIOR ». LA PRAIRIE DE LA
CASCADE EST INONDÉE,
IMPOSSIBLE D'AVANCER PLUS
LOIN. RETOURNEZ PAGE 14.

LUCIE TIRE SUR LA MOUSTACHE DE RÉMY...



SPLAAAAASH!!!

ON ENTEND ALORS UN ÉNORME BRUIT D'EAU QUI ARRIVE À TOUTE VITESSE



C'EST GAGNÉ. POUR UN BON BROSSAGE : IL FAUT UNE BROSSÉ À DENTS ÉLECTRIQUE OU MANUELLE QUE TU NE PRÊTES À PERSONNE, AVEC DES POILS SOUPLES TOUT DOUX POUR LA GENCIVE. LE DENTIFRICE EST DIT « JUNIOR » À PARTIR DE 6 ANS, POUR QU'IL CONTIENNE SUFFISAMMENT DE FLUOR POUR BIEN RENFORCER TES DENTS. LES POILS DURS ABÎMENT LA GENCIVE ROSE. ET SI TON DENTIFRICE NE CONTIENT PAS DE FLUOR, IL N'EST PAS ASSEZ EFFICACE CAR IL NE RENFORCE PAS LE BOUCLIER D'ÉMAIL ET NE PROTÈGE PAS SUFFISAMMENT CONTRE LES VILAINES CARIES. LA CASCADE AU LOIN SE SÉPARE EN 2 ET LAISSE APPARAÎTRE UN PASSAGE SECRET. LES BUCCO KIDS S'Y RENDENT IMMÉDIATEMENT. ALLEZ PAGE 17 POUR ARRIVER À LA FALAISE PIAF...



LE BROSSAGE ? ROH 1 MINUTE ÇA SUFFIT, ET LE MATIN ET LE SOIR. PAS PLUS.



C'EST FAUX ! LE BROSSAGE DURE AU MOINS 2 MINUTES POUR AVOIR LE TEMPS DE BROSSER TOUTES LES FACES DE TOUTES LES DENTS. ET AU MOINS 2 FOIS PAR JOUR CAR SI VOUS AVEZ LE TEMPS DE LES BROSSER LE MIDI PAR EXEMPLE, C'EST MIEUX. ET ON NE GRIGNOTE PAS ENTRE LES REPAS BIEN ÉVIDEMMENT. DÉBROUILLEZ-VOUS, JE N'AIDE PAS LES ENFANTS QUI BROSSENT MAL LEURS DENTS.



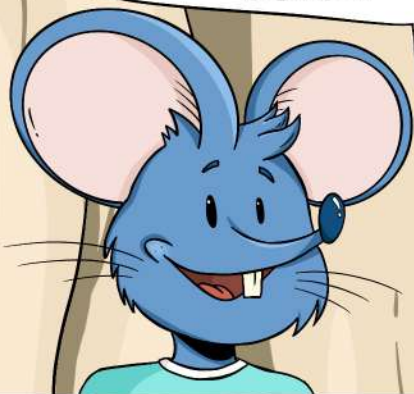
QUENTIN, LUCIE ET FERDI ESSAYENT D'ESCALADER LES ROCHES MAIS C'EST PEINE PERDUE : C'EST TROP HAUT ET TRÈS FATIGUANT. ILS N'ARRÊTENT PAS DE TOMBER. L'AVENTURE NE PEUT PAS CONTINUER, IL FAUT RETOURNER EN ARRIÈRE PAGE 17...

PFFF...

ARGH !!



LE BROSSAGE C'EST
2 MINUTES AU
MOINS 2 FOIS PAR
JOUR !



BIEN JOUÉ ! LE BROSSAGE
DURE AU MOINS 2 MINUTES
POUR AVOIR LE TEMPS DE
BROSSER TOUTES LES
FACES DE TOUTES LES
DENTS. ET AU MOINS 2 FOIS
PAR JOUR CAR SI VOUS AVEZ
LE TEMPS DE LES BROSSER
LE MIDI PAR EXEMPLE, C'EST
MIEUX. ET ON NE GRIGNOTE
PAS ENTRE LES REPAS BIEN
ÉVIDEMMENT. MONTEZ SUR
MON DOS, DÉCOLLAGE
IMMINENT LES BUCCO-
KIDS !!!!



NOS 3 AMIS EMBARQUENT SUR LE DOS D'ARIAN QUI S'ENVOLE À
TOUTE VITESSE DANS LE CIEL AU DESSUS DE LA FALAISE. C'EST
FANTASTIQUE ! APRÈS QUELQUES MINUTES DANS LES AIRS, LES
4 HÉROS ATTERRISSENT EN DOUCEUR. QUENTIN, LUCIE ET FERDI
S'EN VONT MAINTENANT POUR LA SUITE DE LEUR PARCOURS,
DIRECTION LE TUNNEL JIMANJOU. RENDEZ-VOUS PAGE 20...



NOS COMPÈRES ARRIVENT DANS UNE PRAIRIE FLEURIE. FACE À EUX, MELY, LA LAPINE GARDIENNE DU TUNNEL LISANT UN ROMAN, UN CAFÉ À LA MAIN. ELLE EST RÉPUTÉE POUR SES DEVINETTES.



BONJOUR LES ENFANTS, JE ME PRÉSENTE, JE SUIS MELY, LA GARDIENNE DU TUNNEL. JE VAIS VOUS POSER UNE QUESTION ET EN FONCTION DE VOTRE RÉPONSE JE VOUS INDIQUERAI LE CHEMIN À EMPRUNTER :
AFIN D'ÉVITER LE GRIGNOTAGE, ON CONSEILLE DE BIEN MANGER PENDANT LES REPAS TOUT AU LONG DE LA JOURNÉE. MAIS COMBIEN DE REPAS PAR JOUR SONT RECOMMANDÉS ? 2 OU 4 ?

SI VOUS RÉPONDEZ 2, ALLEZ PAGE 22, SI VOUS RÉPONDEZ 4, ALLEZ PAGE 21.

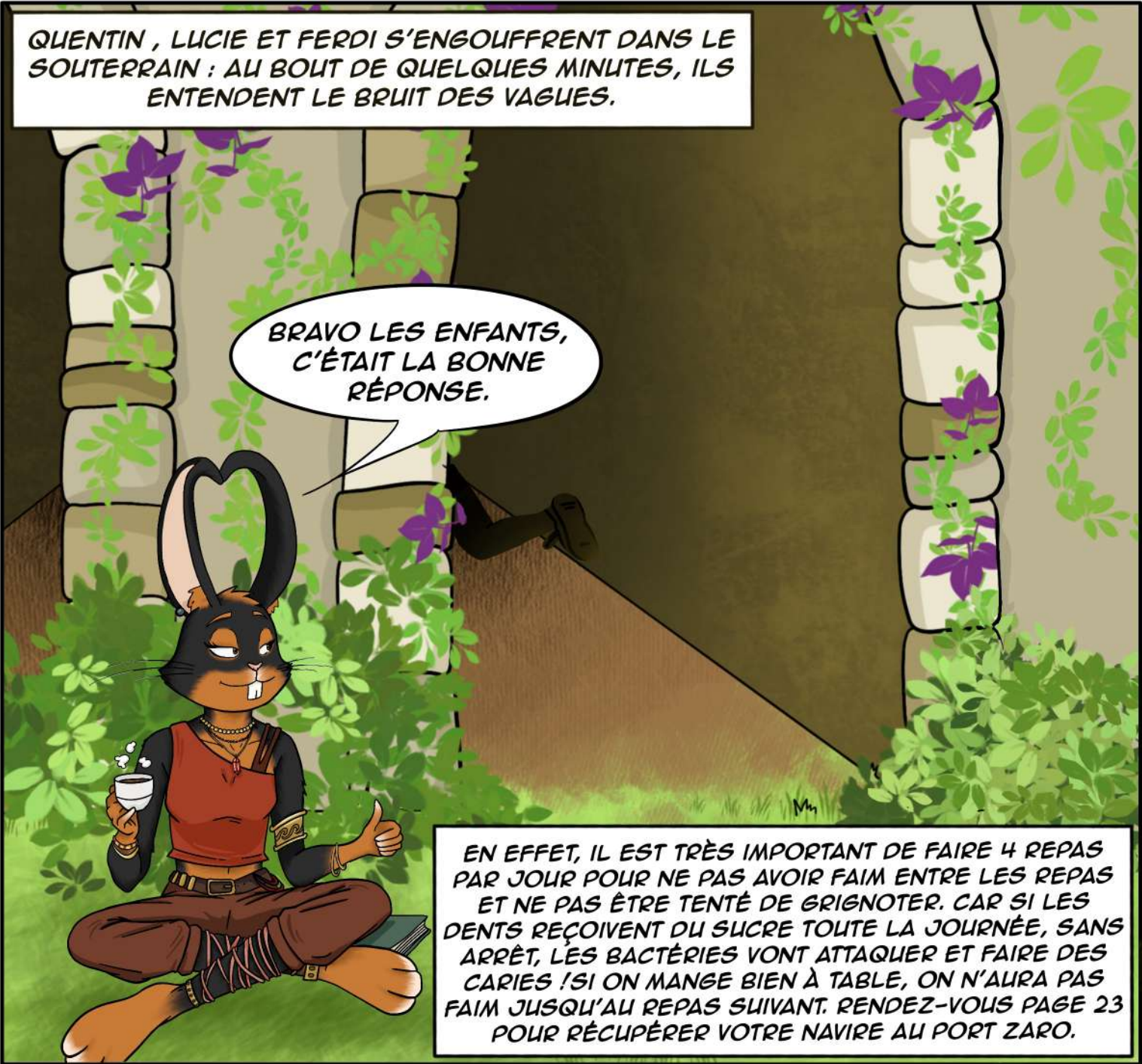


POUR NE PAS AVOIR
FAIM ENTRE LES REPAS,
IL EN FAUT 4 DANS LA
JOURNÉE : PETIT-
DÉJEUNER, DÉJEUNER,
GOÛTER ET DÎNER !



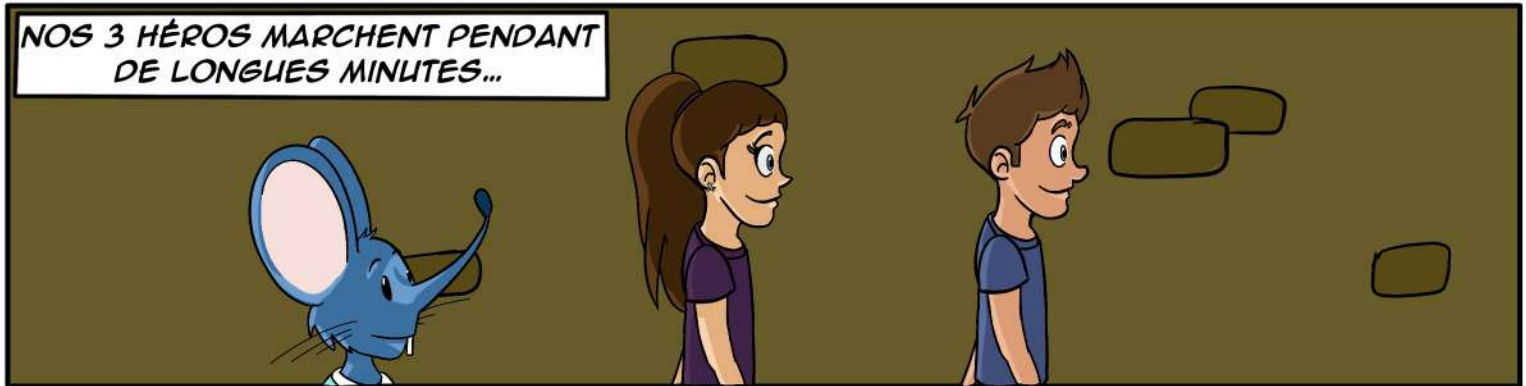
JE VOUS LAISSE ENTRER DANS LE
TUNNEL À DROITE ET DÉCOUVRIR SI
VOTRE RÉPONSE ÉTAIT LA BONNE...

QUENTIN, LUCIE ET FERDI S'ENGOUFFRENT DANS LE
SOUTERRAIN : AU BOUT DE QUELQUES MINUTES, ILS
ENTENDENT LE BRUIT DES VAGUES.



BRAVO LES ENFANTS,
C'ÉTAIT LA BONNE
RÉPONSE.

EN EFFET, IL EST TRÈS IMPORTANT DE FAIRE 4 REPAS
PAR JOUR POUR NE PAS AVOIR FAIM ENTRE LES REPAS
ET NE PAS ÊTRE TENTÉ DE GRIGNOTER. CAR SI LES
DENTS REÇOIVENT DU SUCRE TOUTE LA JOURNÉE, SANS
ARRÊT, LES BACTÉRIES VONT ATTAQUER ET FAIRE DES
CARIES ! SI ON MANGE BIEN À TABLE, ON N'AURA PAS
FAIM JUSQU'AU REPAS SUIVANT. RENDEZ-VOUS PAGE 23
POUR RÉCUPÉRER VOTRE NAVIRE AU PORT ZARO.



EN EFFET, 2 REPAS CE N'EST PAS SUFFISANT. ÇA NE NOURRIT PAS ASSEZ ET ÇA DONNE ENVIE DE GRIGNOTER. SI LES DENTS REÇOIVENT DU SUCRE TOUTE LA JOURNÉE PARCE QUE VOUS AVEZ TOUT LE TEMPS FAIM, SANS PAUSE POUR SE REPOSER, LES BACTÉRIES VONT ATTAQUER ET FAIRE DES CARIES ! SI ON MANGE BIEN À TABLE, ON N'AURA PAS FAIM JUSQU'AU REPAS SUIVANT. IL EST DONC TRÈS IMPORTANT DE FAIRE 4 REPAS PAR JOUR POUR NE PAS AVOIR FAIM ENTRE LES REPAS ET NE PAS ÊTRE TENTÉ DE GRIGNOTER. CE N'ÉTAIT PAS LE BON TUNNEL, FAITES DEMI-TOUR ET RETOURNEZ PAGE 20 VOIR MELY.

LES 3 ACOLYTES ATTEIGNENT LE PORT ET RENCONTRENT MATT :

BONJOUR À VOUS 3, JE SUIS MATT, LE
MAÎTRE DU PORT. C'EST MOI QUI
ATTRIBUE LES BATEAUX AUX
VOYAGEURS. JE VAIS VOUS CONTER UNE
ÉNIGME ET EN FONCTION DE VOTRE
RÉPONSE, JE CHOISIRAI VOTRE NAVIRE.
OK ?



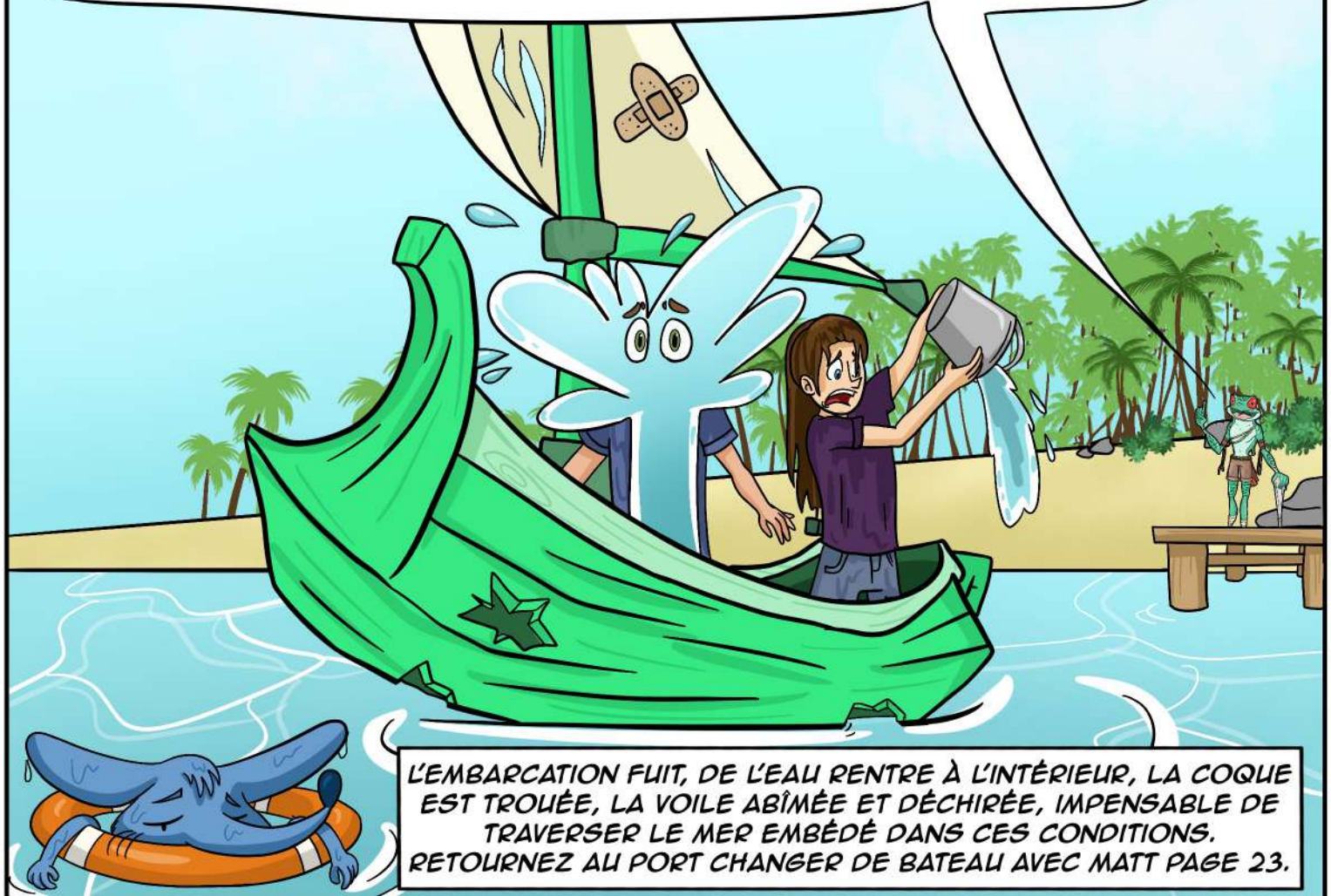
AU LONG DE LA JOURNÉE, JE NE DOIS PAS
GRIGNOTER, JE NE PEUX DONC PAS MANGER
OU BOIRE DE CHOSES SUCRÉES : JE NE PEUX
PAS MANGER DE BONBONS OU BOIRE DE SODA,
MAIS JE PEUX PRENDRE UN BOUT DE PAIN OU
UN FRUIT EN DEHORS DES REPAS, ÇA NE PEUT
PAS FAIRE DE CARIE. VRAI OU FAUX ?



SI VOUS RÉPONDEZ VRAI, EMBARQUEZ SUR LE
BATEAU VERT PAGE 24, SI VOUS RÉPONDEZ FAUX,
MONTEZ DANS LE NAVIRE ROUGE PAGE 25.



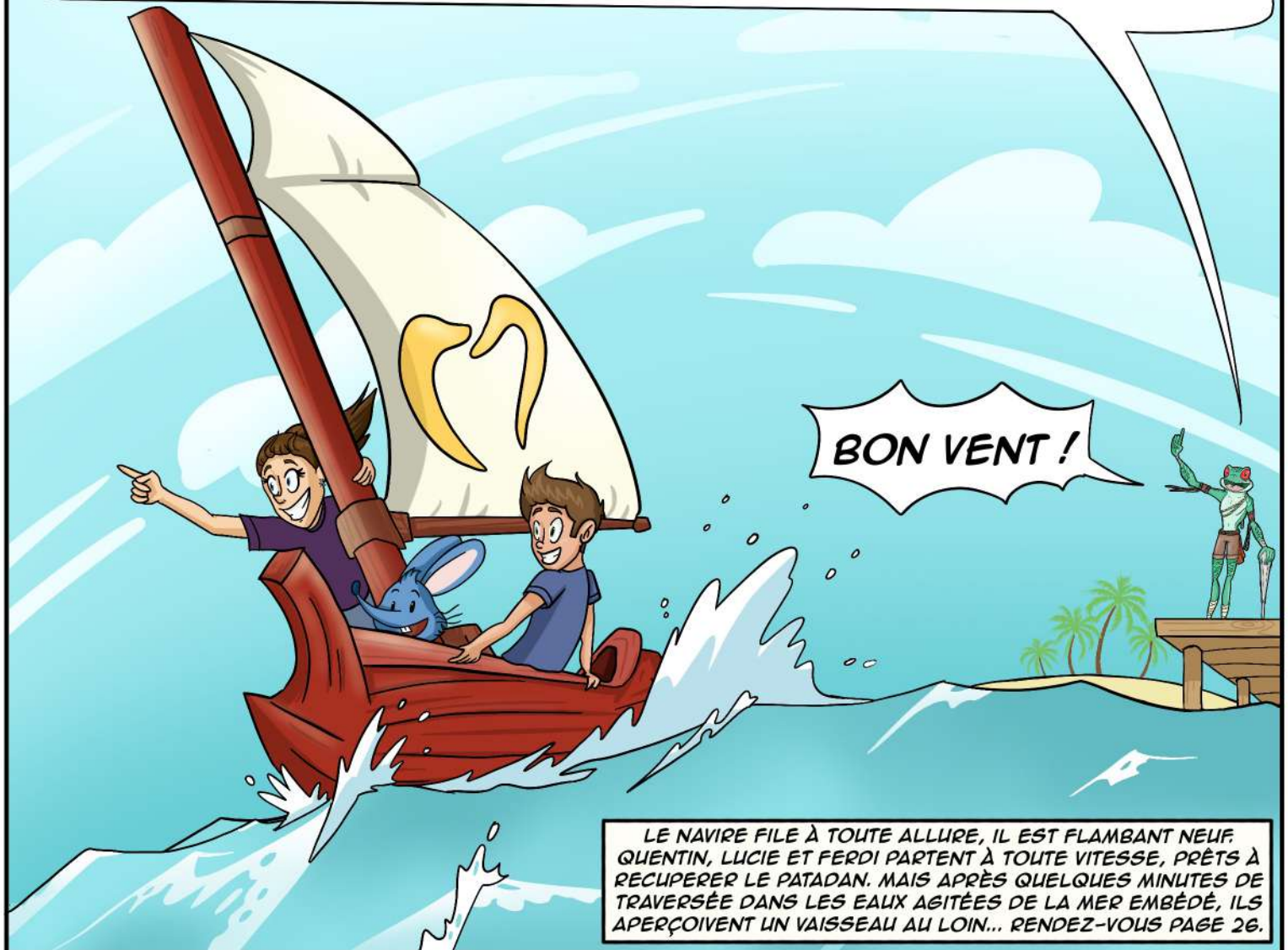
LES ENFANTS, IL Y A DU SUCRE PARTOUT SAUF DANS L'EAU NATURE ! C'EST BIEN DE SAVOIR QUE LES BONBONS, LE CHOCOLAT ET LES CHIPS CONTIENNENT DU SUCRE, MAIS LES FRUITS ET LE PAIN AUSSI. DONC PAS DE POMME OU AUTRE ENTRE LES REPAS, QUE DE L'EAU NATURE ! DU SUCRE PENDANT LES REPAS, EN QUANTITÉ RAISONNABLE TOUJOURS, PAS DE SOUCI, MAIS SI C'EST TROP SOUVENT DANS LA JOURNÉE, C'EST LA CARIE ASSURÉE ! VOUS AVEZ ENVIE D'UN GÂTEAU OU D'UNE GLACE ? POURQUOI PAS ? C'EST VRAI QUE C'EST BON... MAIS IL NE FAUT PAS EN MANGER TOUS LES JOURS ET BIEN LE MANGER PENDANT UN DES 4 REPAS.



L'EMBARCATION FUIT, DE L'EAU RENTRE À L'INTÉRIEUR, LA COQUE EST TROUÉE, LA VOILE ABÎMÉE ET DÉCHIRÉE, IMPENSABLE DE TRAVERSER LE MER EMBÊDÉ DANS CES CONDITIONS. RETOURNEZ AU PORT CHANGER DE BATEAU AVEC MATT PAGE 23.



C'ÉTAIT LA BONNE RÉPONSE : EN EFFET, IL Y A DU SUCRE PARTOUT SAUF DANS L'EAU NATURE ! C'EST BIEN DE SAVOIR QUE LES BONBONS, LE CHOCOLAT ET LES CHIPS CONTIENNENT DU SUCRE, MAIS LES FRUITS ET LE PAIN AUSSI. DONC PAS DE POMME OU AUTRE ENTRE LES REPAS, QUE DE L'EAU NATURE ! DU SUCRE PENDANT LES REPAS EN QUANTITÉ RAISONNABLE, PAS DE SOUCI, MAIS SI C'EST TROP SOUVENT DANS LA JOURNÉE, C'EST LA CARIE ASSURÉE ! TU AS ENVIE D'UN GÂTEAU OU D'UNE GLACE ? POURQUOI PAS ? C'EST VRAI QUE C'EST BON... MAIS IL NE FAUT PAS EN MANGER TOUS LES JOURS ET BIEN LE MANGER PENDANT UN DES 4 REPAS.



ALERTE ! ATTAQUE PIRATE ! LES DENKARIÈS, DES ANCIENS MEMBRES DE LA COLONIE DES DENKIBRIS QUI REFUSAIENT DE SE BROSSER AVEC LE PATADAN, ET QUI SONT TOMBÉS MALADES ARRIVENT TOUT DROIT SUR LE BATEAU DES BUCCO-KIDS !



KAVITOS, LE CHEF DE CES DENTS RECLUSES, MENACE D'ATTAQUER SI QUENTIN LUCIE ET FERDI NE RÉPONDENT PAS CORRECTEMENT À SA QUESTION !

TREMBLEZ DEVANT KAVITOS ET SA QUESTION ULTIME !

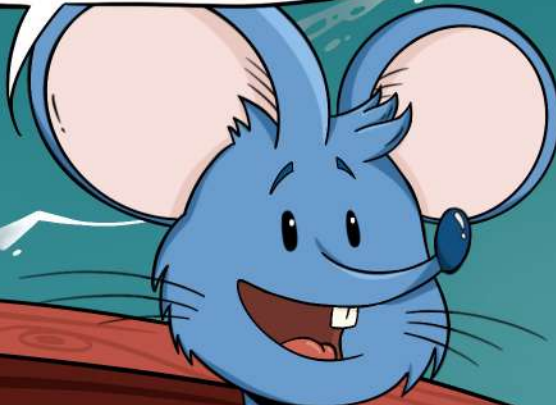


SI JE MANGE CORRECTEMENT PENDANT LES 4 REPAS DE LA JOURNÉE, DE MANIÈRE ÉQUILIBRÉE, AVEC UN PEU DE TOUT DANS MON ASSIETTE, CELA M'AIDERA À PROTÉGER MES DENTS DES CARIES. VRAI OU FAUX ?

SI VOUS RÉPONDEZ FAUX, ALLEZ PAGE 27, SI VOUS RÉPONDEZ VRAI, ALLEZ PAGE 28.



LES PIRATES ATTAQUENT LE BATEAU, LA MISSION S'ARRÊTE LÀ. EN EFFET, BIEN MANGER À TABLE ÉVITE D'AVOIR FAIM ENTRE LES REPAS. CELA T'EMPÊCHE DONC DE GRIGNOTER. AINSI LES VILAINES BACTÉRIES NE PEUVENT PAS EN PROFITER POUR FAIRE DES CARIES. QUENTIN, FERDI ET LUCIE NE PEUVENT PAS AMARRER SUR L'ÎLE DES MUTANS, RETOURNEZ PAGE 26.



C'EST VRAI !
EN EFFET, BIEN MANGER À
TABLE PERMET DE NE PAS
AVOIR FAIM ENTRE LES
REPAS.



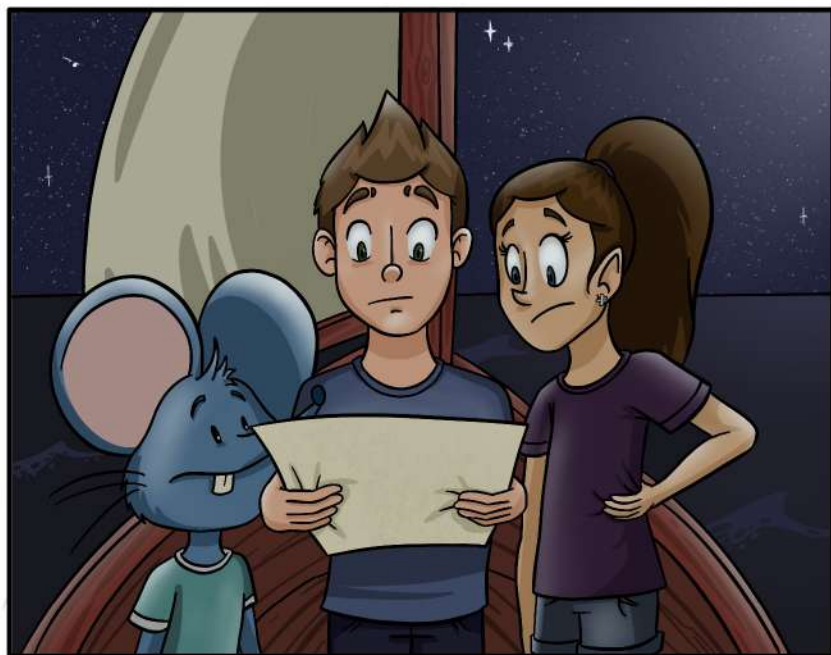
CELA T'EMPÊCHE
DONC DE
GRIGNOTER. AINSI
LES VILAINES
BACTÉRIES NE
PEUVENT PAS EN
PROFITER POUR
FAIRE DES
CARIES.
ON PEUT PASSER
MAINTENANT ?



BIEN JOUÉ MOUSSAILLONS ! ON VOUS
LAISSE POUR CETTE FOIS, MAIS NE
TRAINEZ PAS DANS LES PARAGES...
FILEZ !

C'EST GAGNÉ, NOS 3 HÉROS SONT QUASIMENT SUR L'ÎLE MALOCRO.
ALORS QUE LA NUIT TOMBE SUR LA PÉNINSULE, LE BATEAU FEND LES
VAGUES EN DIRECTION DU PATADAN. RENDEZ-VOUS PAGE 29 POUR LA
SUITE DE L'AVENTURE...

TERRE EN VUE ! QUAND SOUDAIN, UN GOÉLAND S'APPROCHE D'EUX AVEC UNE FEUILLE DE PAPIER EN BOUCHE.



GÈSSINK LE GOÉLAND EST LÀ POUR INDiquer LE CHEMIN DES VOYAGEURS ÉGARÉS. RÉPONDEZ À LA QUESTION SUIVANTE, DONNEZ VOTRE RÉPONSE À GÈSSINK ET IL VOUS FERA ACCOSTER SUR L'ÎLE MALOCRO.

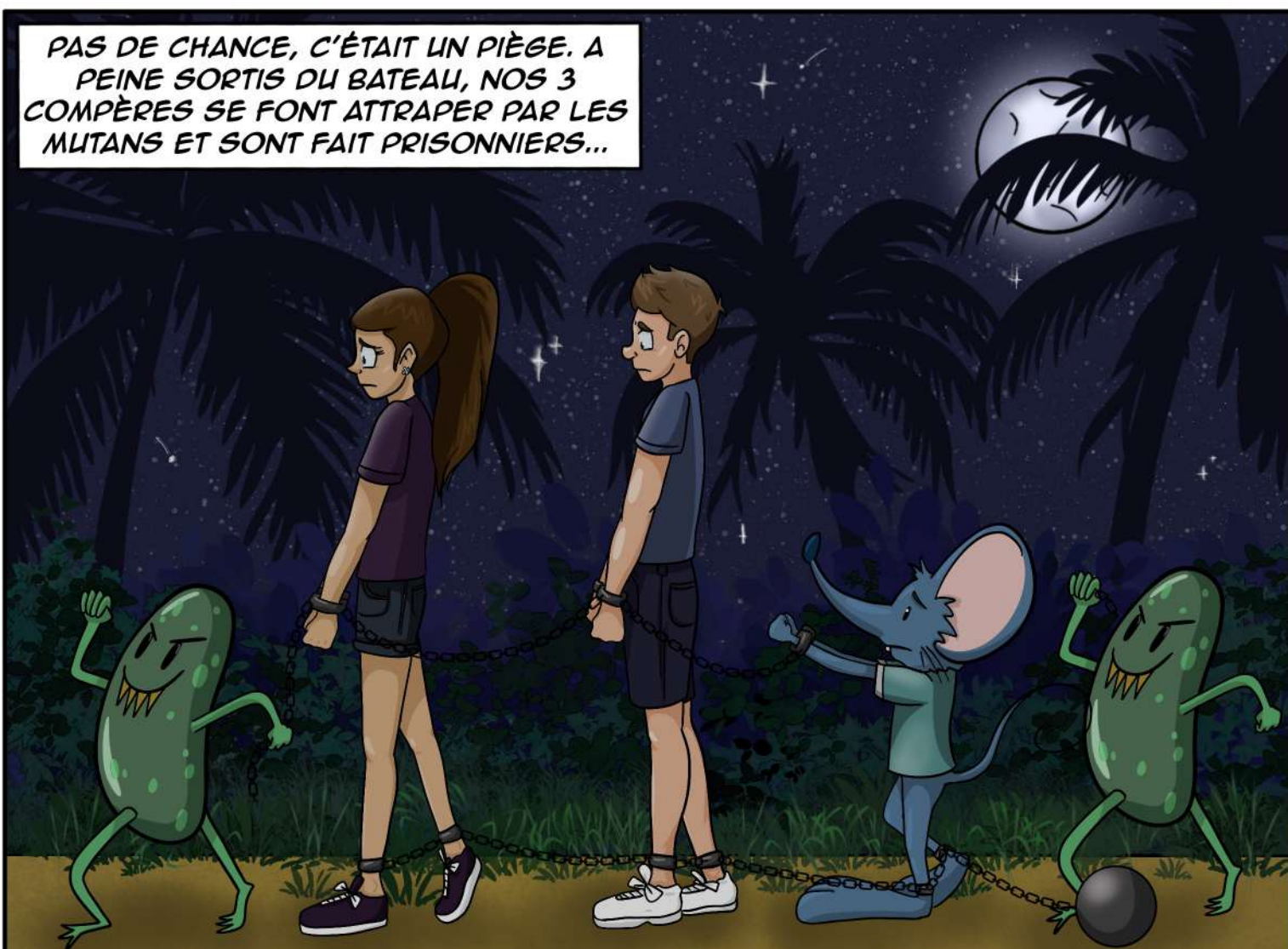
Quand dois-je me rendre
chez le dentiste ?
J'attends d'avoir mal ou
alors j'y vais au moins une
fois par an ?

SI VOUS RÉPONDEZ J'ATTENDS D'AVOIR MAL, ALLEZ PAGE 30, SI VOUS RÉPONDEZ AU MOINS UNE FOIS PAR AN, ALLEZ PAGE 31.

GÉSSINK EMMÈNE LES
3 ENFANTS À DROITE
VERS L'ÎLE.



PAS DE CHANCE, C'ÉTAIT UN PIÈGE. A
PEINE SORTIS DU BATEAU, NOS 3
COMPÈRES SE FONT ATTRAPER PAR LES
MUTANS ET SONT FAIT PRISONNIERS...

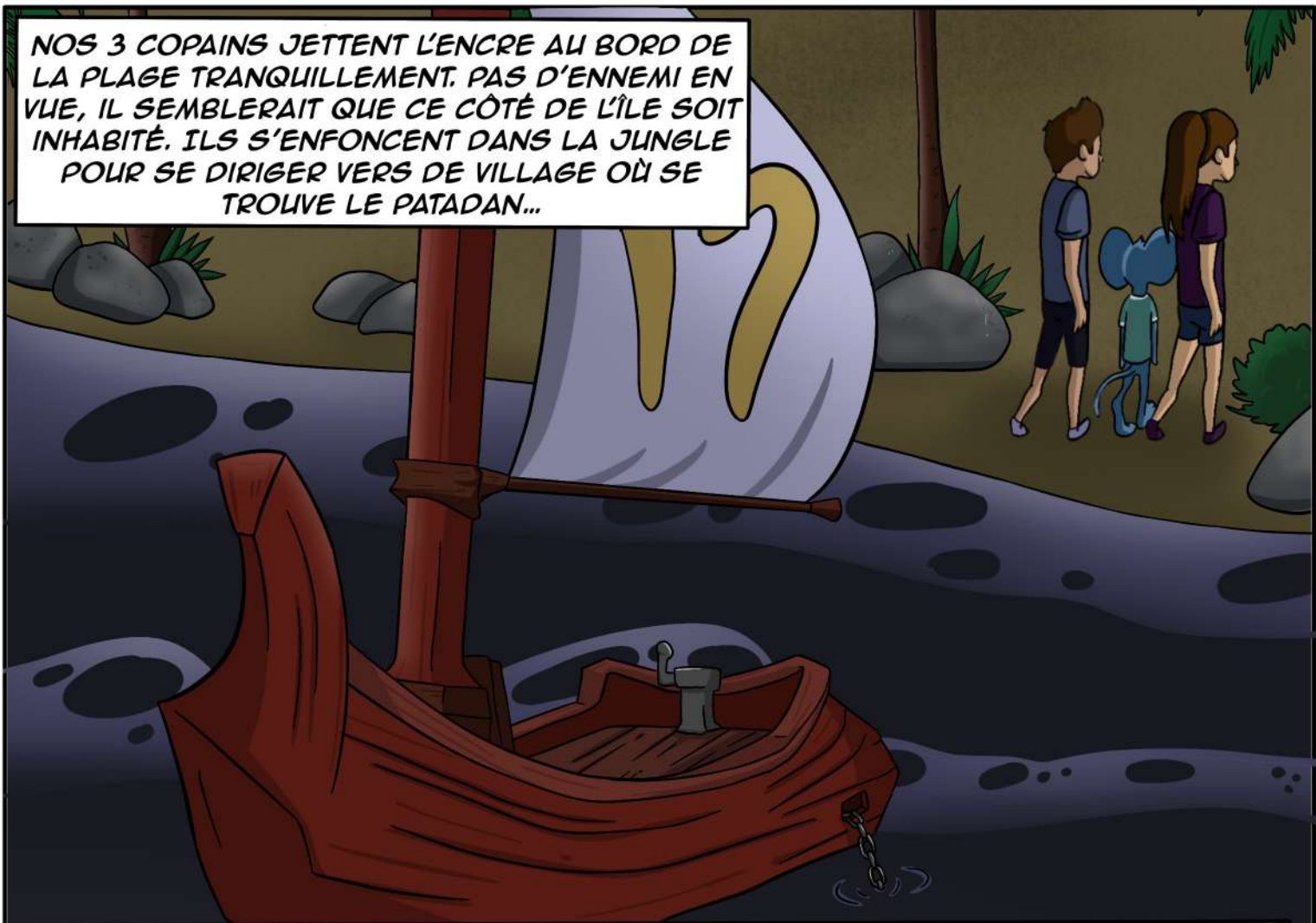


ON N'ATTEND JAMAIS D'AVOIR MAL AUX DENTS POUR ALLER CHEZ LE DENTISTE. C'EST TRÈS IMPORTANT DE FAIRE DES CONTRÔLES RÉGULIÈREMENT, AU MOINS UNE FOIS PAR AN, OU PLUS SI TON DENTISTE TE LE CONSEILLE CAR CERTAINES CARIES NE SE VOIENT PAS ET NE FONT PAS MAL ! PAR EXEMPLE, SI TU AS UNE PETITE CARIE QUI ARRIVE, IL POURRA LA SOIGNER AVANT QU'ELLE NE GROSSISSE TROP. LE DENTISTE POURRA AUSSI PROTÉGER TES DENTS AVEC SON VERNIS OU EN TE FAISANT DES SCHELLEMENTS DE SILLONS. RETOURNEZ PAGE 29 POUR ÉVITER CE GUET-APENS ET RÉPONDEZ BIEN À GÉSSINK.

GÈSSINK EMMÈNE LES
3 ENFANTS À GAUCHE
VERS L'ÎLE.



NOS 3 COPAINS JETTENT L'ENCRE AU BORD DE
LA PLAGE TRANQUILLEMENT. PAS D'ENNEMI EN
VUE, IL SEMBLERAIT QUE CE CÔTÉ DE L'ÎLE SOIT
INHABITÉ. ILS S'ENFONCENT DANS LA JUNGLE
POUR SE DIRIGER VERS LE VILLAGE OÙ SE
TROUVE LE PATADAN...



LA BONNE RÉPONSE C'EST « ON Y VA AU MOINS UNE FOIS PAR AN ». ON N'ATTEND
JAMAIS D'AVOIR MAL AUX DENTS POUR ALLER CHEZ LE DENTISTE. C'EST TRÈS
IMPORTANT DE FAIRE DES CONTRÔLES RÉGULIÈREMENT, AU MOINS UNE FOIS
PAR AN, OU PLUS SI TON DENTISTE TE LE CONSEILLE CAR CERTAINES CARIES
NE SE VOIENT PAS ET NE FONT PAS MAL ! PAR EXEMPLE, SI TU AS UNE PETITE
CARIE QUI ARRIVE, IL POURRA LA SOIGNER AVANT QU'ELLE NE GROSSISSE
TROP. LE DENTISTE POURRA AUSSI PROTÉGER TES DENTS AVEC SON VERNIS OU
EN TE FAISANT DES SCELLEMENTS DE SILLONS. RENDEZ-VOUS PAGE 32 AFIN
DE TENTER DE RÉCUPÉRER LE TRÉSOR DES DENKIBRIS.

MAIS À PEINE LE TEMPS DE FAIRE QUELQUES MÈTRES VERS LE VILLAGE...



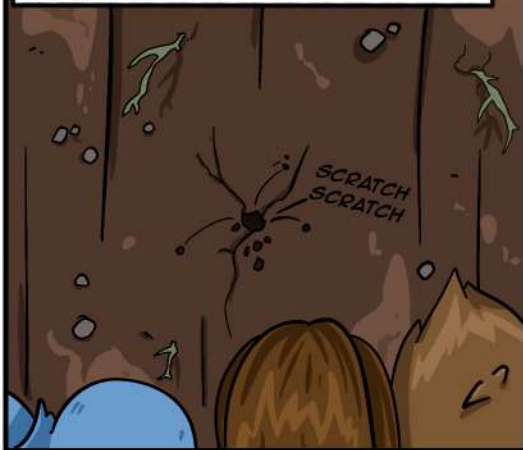
QUE NOS AMIS TOMBENT DANS UN PIÈGE DES MUTANS.



IMPOSSIBLE DE REMONTER SEULS...



QUAND SOUDAIN APPARAÎT QUELQU'UN SORTI DE TERRE.



BONJOUR JEUNES GENS, JE ME PRÉSENTE : ALIX LA TAUPE. JE VOLE AU SECOURS DES GENS QUI TOMBENT DANS LES PIÈGES DE CETTE ÎLE.

LES MUTANS SONT DE REDOUTABLES MONTRES...



JE PEUX VOUS VENIR EN AIDE MAIS IL VA FALLOIR RÉPONDRE À UNE QUESTION. EN FONCTION DE VOTRE RÉPONSE, JE VOUS DONNERAI UNE POTION QUI VOUS AIDERA... OU NON. EST-IL IMPORTANT DE SOIGNER UNE DENT DE LAIT SI ELLE EST MALADE ? OU CE N'EST PAS LA PEINE, PUISQU'ELLE VA TOMBER ?



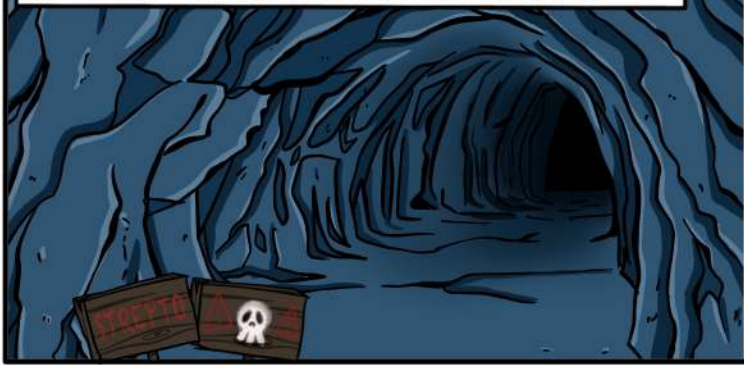
SI VOUS RÉPONDEZ QUE C'EST NÉCESSAIRE, ALLEZ PAGE 34, SI VOUS RÉPONDEZ QUE CE N'EST PAS LA PEINE, ALLEZ PAGE 35.





C'EST SUPER IMPORTANT DE SOIGNER LES DENTS DE LAIT. MÊME SI ELLES TOMBENT AU BOUT D'UN MOMENT. CAR SI ON LAISSE LA DENT DE LAIT ÊTRE TROP CARIÉE, LES BACTÉRIES VONT ALORS POUVOIR ATTAQUER LA DENT D'ADULTE JUSTE EN DESSOUS ET C'EST DANGEREUX POUR ELLE. LE DENTISTE PEUT SOIT SOIGNER LA CARIE OU ENLEVER LA DENT ÇA PROTÈGERA LA DENT D'ADULTE EN-DESSOUS. BRAVO À VOUS ! QUENTIN, LUCIE ET FERDI REBONDISSENT SI HAUT QU'ILS PARVIENNENT À SORTIR DU PIÈGE ET COURENT JUSQU'AU VILLAGE DES MUTANS. RENDEZ-VOUS PAGE 35 POUR RÉCUPÉRER LE PATADAN...

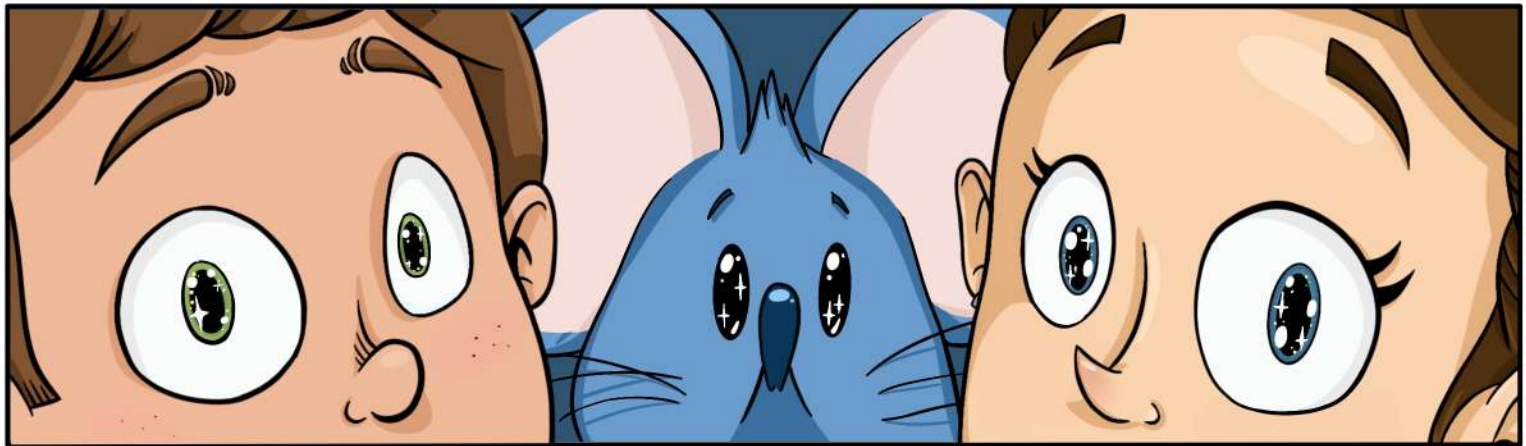
NOS 3 ACOLYTES PARCOURENT
L'ÎLE MALOCRO ET TROUVENT ENFIN
LE REPÈRE DU CHEF STREPTO, UNE
GROTTE SOMBRE ET LUGUBRE...



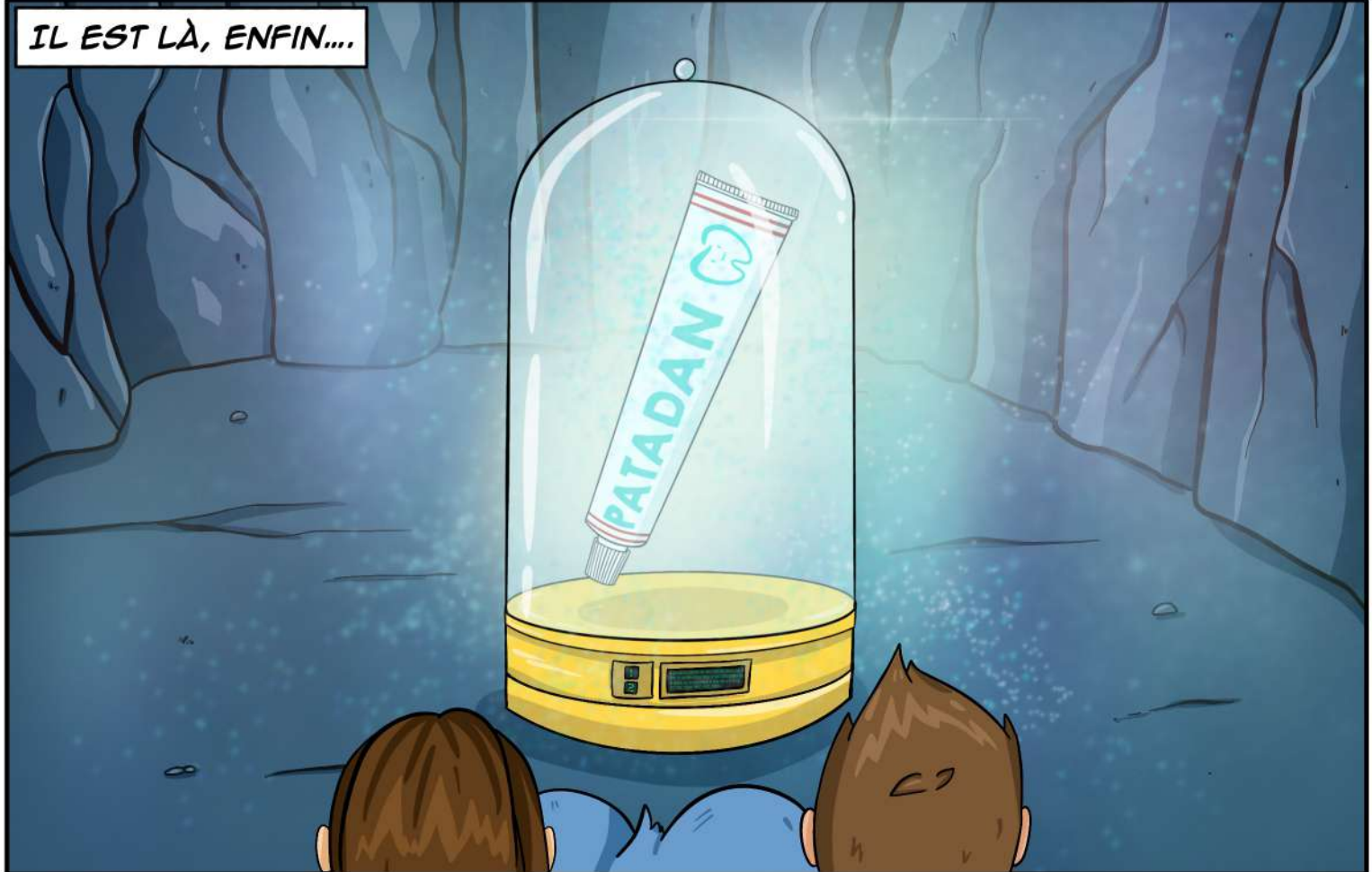
ILS PÉNÈTRENT À L'INTÉRIEUR ET
DÉAMBULENT LONGTEMPS DANS LES
COULOIRS ÉTROITS ET HUMIDES.

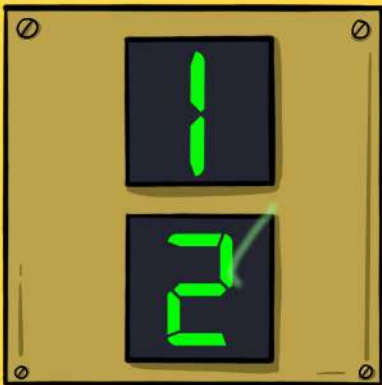


QUAND SOUDAIN, AU BOUT D'UNE
GALERIE, ILS APERÇOIVENT UNE
VIVE LUMIÈRE.



IL EST LÀ, ENFIN....



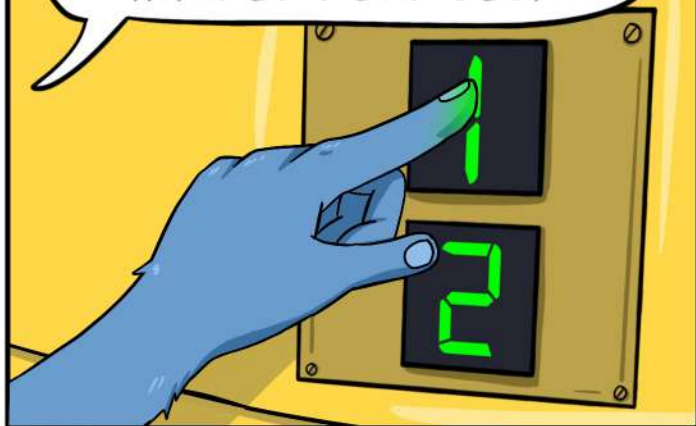


EN EFFET, UN BOÎTIER SE TROUVE SOUS LE DÔME QUI PROTÈGE LE PATADAN. IL SEMBLERAIT QU'IL AFFICHE UNE QUESTION À LAQUELLE IL FAUT RÉPONDRE. ON PEUT VOIR 2 BOUTONS.

SI JE COURS EN LAISSANT MES MAINS DANS MES POCHEs, QUE JE TOMBE ET QUE MON INCISIVE D'ADULTE SORT COMPLETEMENT DE MA BOUCHE, EST-CE QUE JE PEUX LA REMETTRE À SA PLACE ? SI OUI TAPEZ 1, SINON, TAPEZ 2.

SI VOUS TAPEZ 1, RENDEZ-VOUS PAGE 37. SI VOUS TAPEZ 2, ALLEZ PAGE 38.

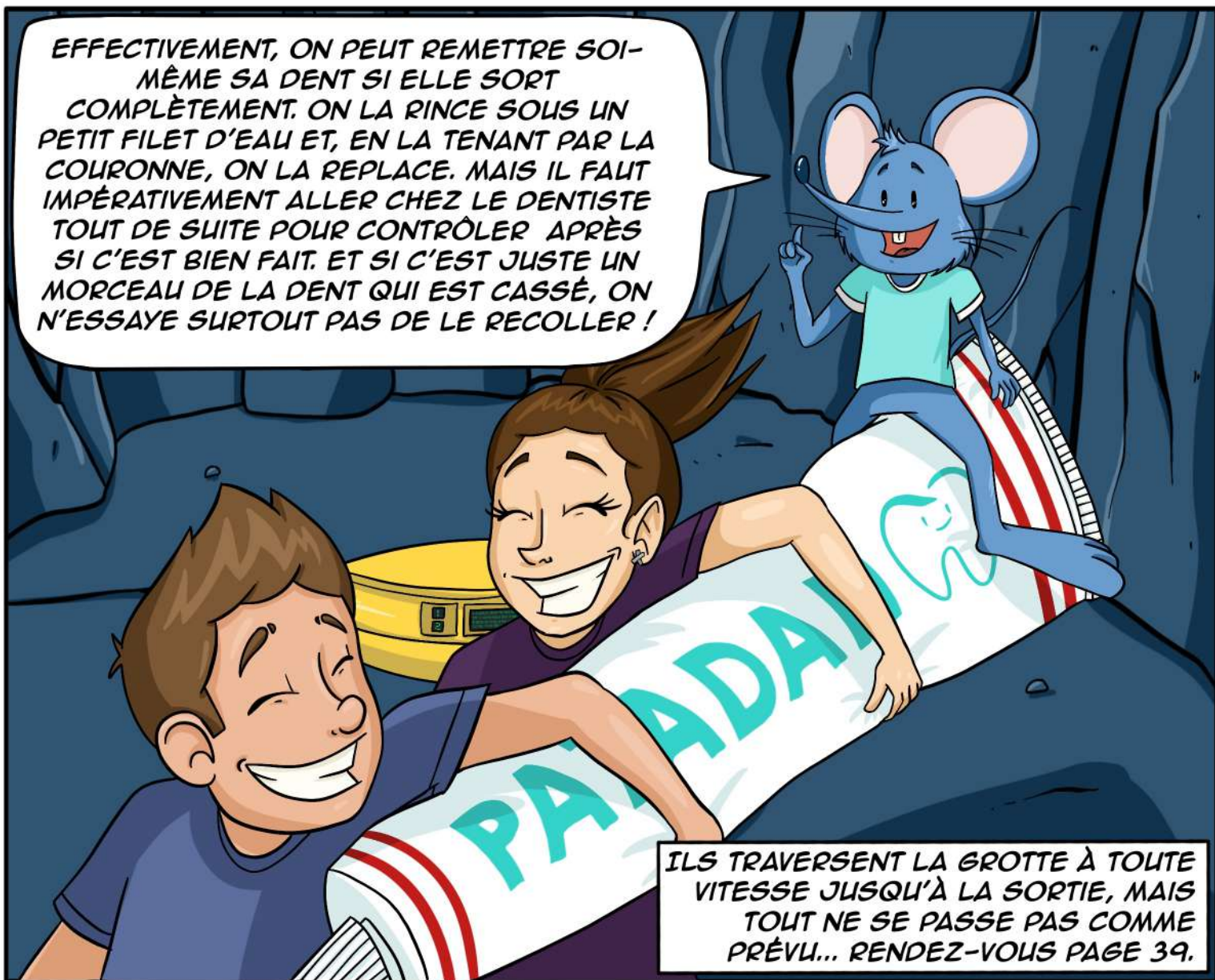
OUI, ON PEUT LE FAIRE JUSTE APRÈS LE TRAUMATISME, AVANT D'ALLER CHEZ LE DENTISTE. UN ADULTE PEUT M'AIDER POUR CELA.



LA CLOCHE SE SOULÈVE, NOS 3 AMIS S'EMPRESSENT D'ATTRAPER LE PATADAN ET FILENT À TOUTE ALLURE VERS LA SORTIE.

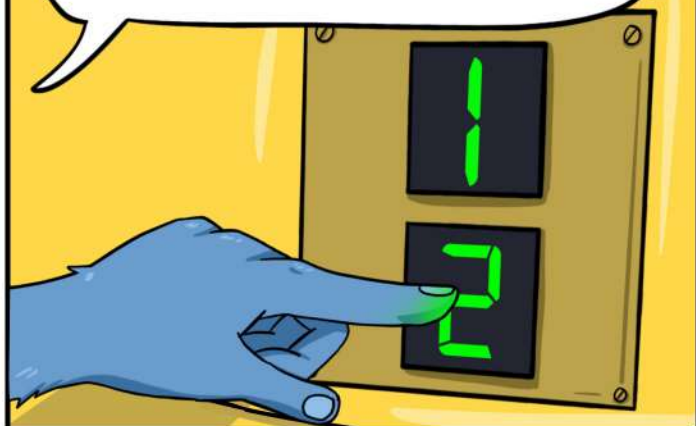


EFFECTIVEMENT, ON PEUT REMETTRE SOI-MÊME SA DENT SI ELLE SORT COMPLÈTEMENT. ON LA RINCE SOUS UN PETIT FILET D'EAU ET, EN LA TENANT PAR LA COURONNE, ON LA REPLACE. MAIS IL FAUT IMPÉRATIVEMENT ALLER CHEZ LE DENTISTE TOUT DE SUITE POUR CONTRÔLER APRÈS SI C'EST BIEN FAIT. ET SI C'EST JUSTE UN MORCEAU DE LA DENT QUI EST CASSÉ, ON N'ESSAYE SURTOUT PAS DE LE RECOLLER !



ILS TRAVERSENT LA GROTTE À TOUTE VITESSE JUSQU'À LA SORTIE, MAIS TOUT NE SE PASSE PAS COMME PRÉVU... RENDEZ-VOUS PAGE 39.

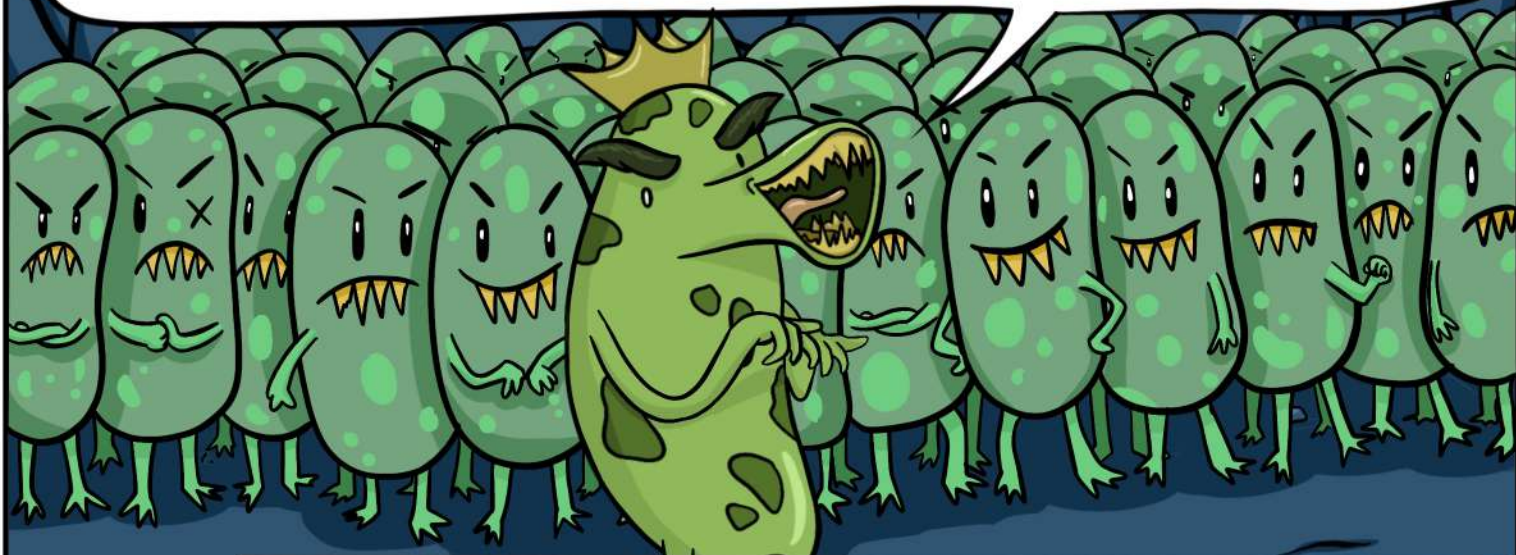
NON, JE NE LA
REMETS PAS, C'EST
UNE MAUVAISE IDÉE !
C'EST LE BOUTON 2.



UNE CAGE TOMBE SUR LE PATADENT,
STREPTO ET SON ARMÉE ARRIVENT.



PERDU ! VOUS POUVEZ LA REMETTRE TOUT SEUL,
ACCOMPAGNÉ D'UN ADULTE. IL FAUT BIEN PENSER À LA RINCER
SOUS UN PETIT FILET D'EAU AVANT, ET BIEN LA TENIR PAR LA
COURONNE, SURTOUT PAS LA RACINE ! IL FAUT DIRECTEMENT
ALLER CHEZ LE DENTISTE APRÈS POUR VOIR SI VOUS AVEZ
BIEN REMIS CETTE DENT. PAR CONTRE SI QUAND VOUS TOMBEZ
VOUS CASSEZ SEULEMENT UN BOUT DE DENT, C'EST LE
DENTISTE QUI LE RECOLLE, SURTOUT PAS VOUS ! A L'ATTAQUE !



QUENTIN, LUCIE ET FERDI SE RETROUVENT BLOQUÉS
PAR STREPTO ET SES SBIRES, IMPOSSIBLE DE
SORTIR, RETOURNEZ PAGE 36 POUR TENTER DE
RÉCUPÉRER LE DENTIFRICE À NOUVEAU.

ALORS QU'ILS S'ÉCHAPPENT DE LA GROTTE...
NOS 3 HÉROS SE RETROUVENT BLOQUÉS À LA
SORTIE PAR STREPTO ET SON ARMÉE, PLUS
ÉNERVÉS QUE JAMAIS. QUE FAIRE ?



VITE QUENTIN !
SORS LE SUPER FIL
DE KOSTO !



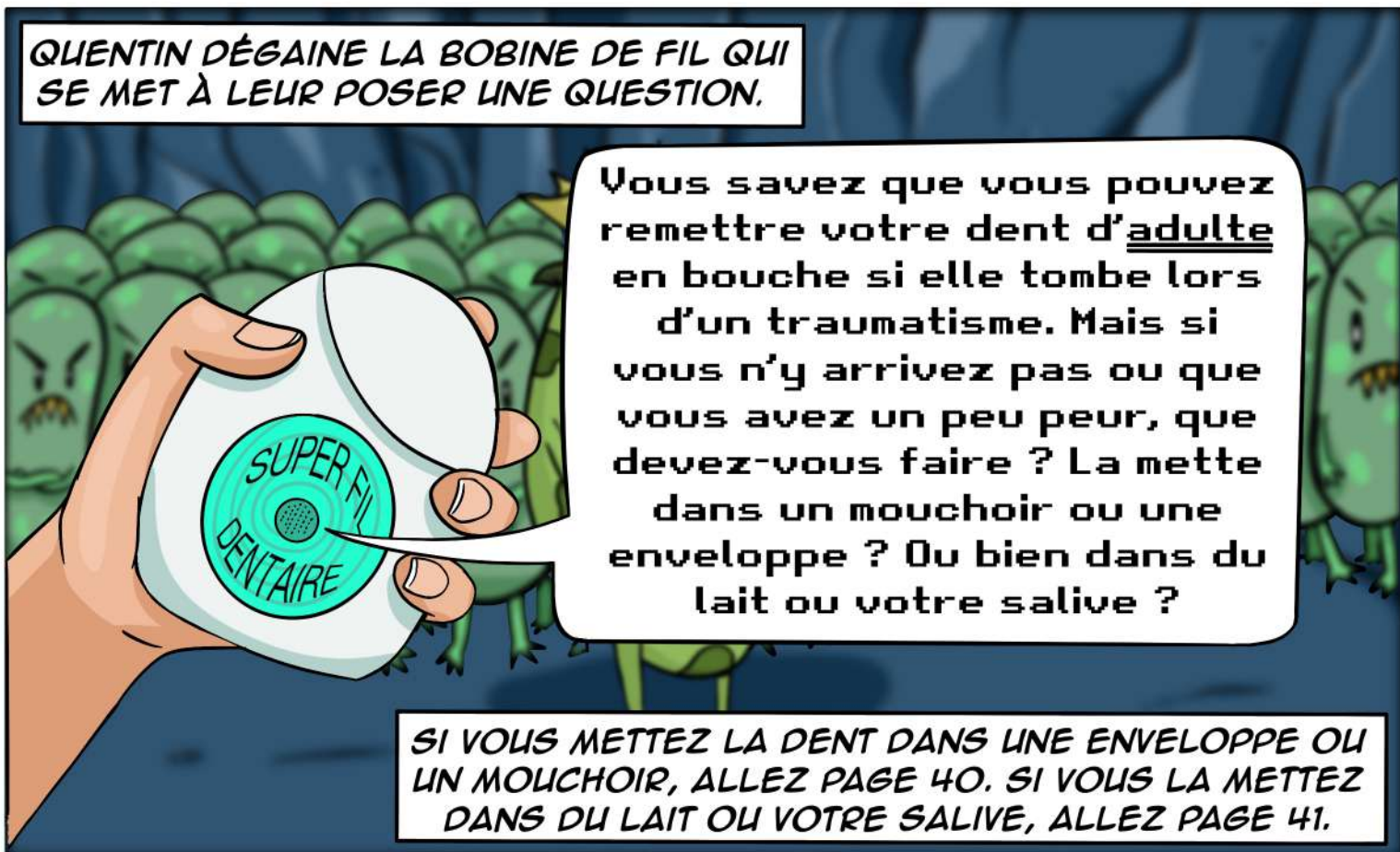
SUPER IDÉE
LUCIE !



DÉPÊCHE TOI !



QUENTIN DÉGAINE LA BOBINE DE FIL QUI
SE MET À LEUR POSER UNE QUESTION.



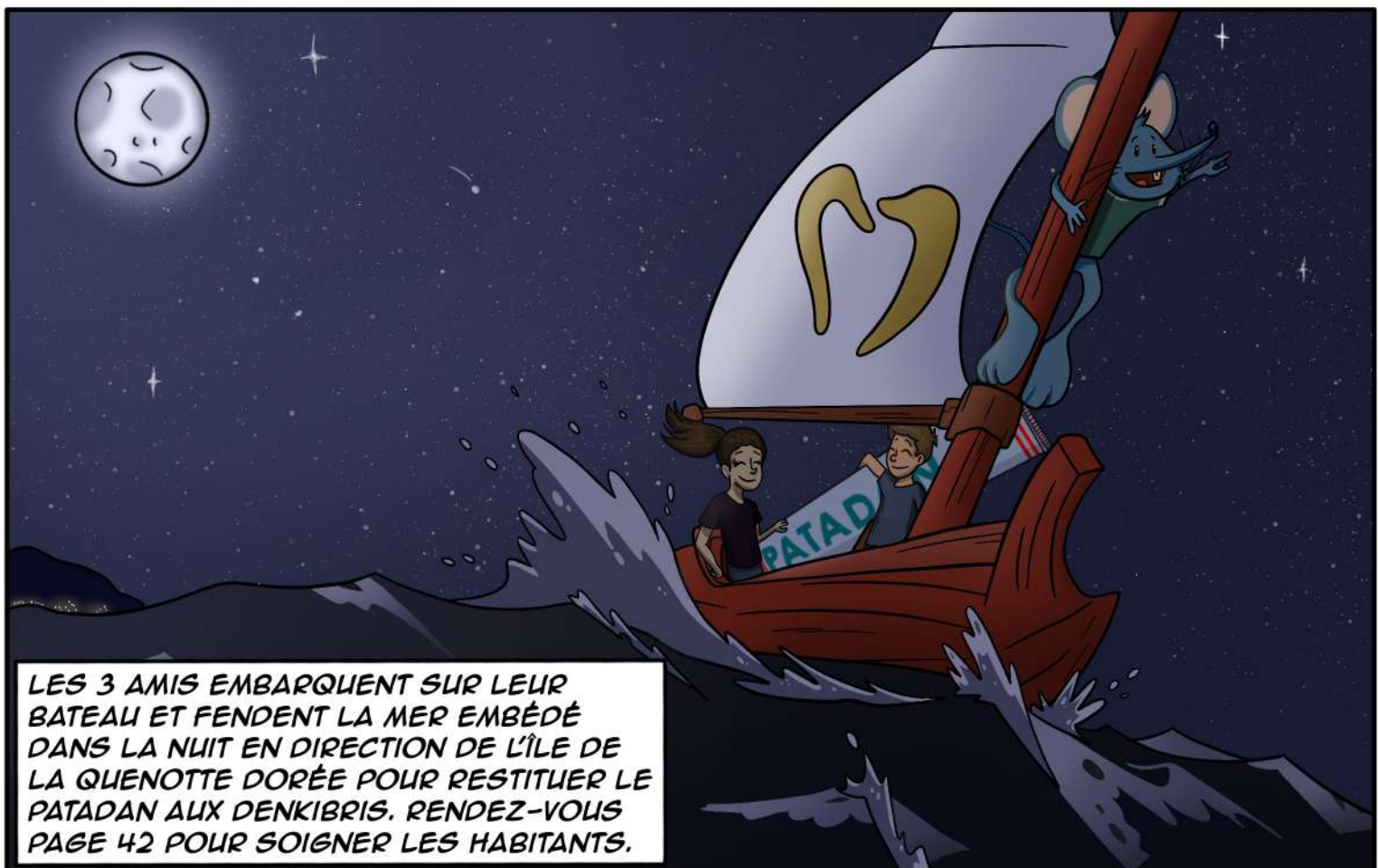
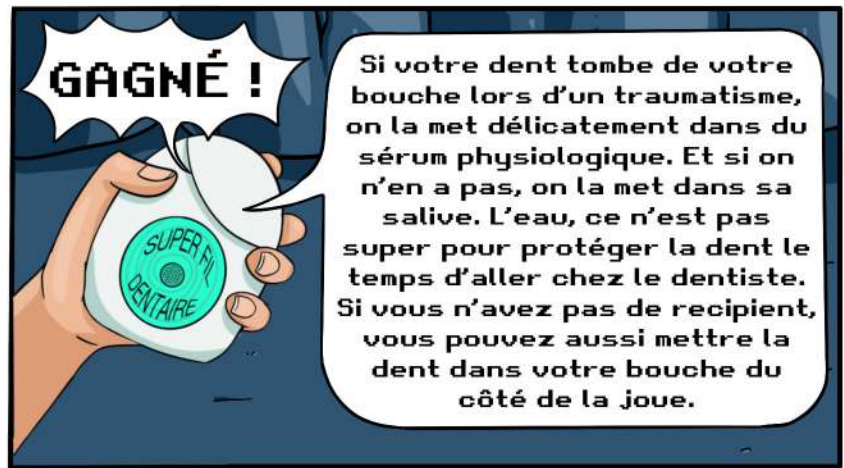
Vous savez que vous pouvez
remettre votre dent d'adulte
en bouche si elle tombe lors
d'un traumatisme. Mais si
vous n'y arrivez pas ou que
vous avez un peu peur, que
devez-vous faire ? La mette
dans un mouchoir ou une
enveloppe ? Ou bien dans du
lait ou votre salive ?

SI VOUS METTEZ LA DENT DANS UNE ENVELOPPE OU
UN MOUCHOIR, ALLEZ PAGE 40. SI VOUS LA METTEZ
DANS DU LAIT OU VOTRE SALIVE, ALLEZ PAGE 41.

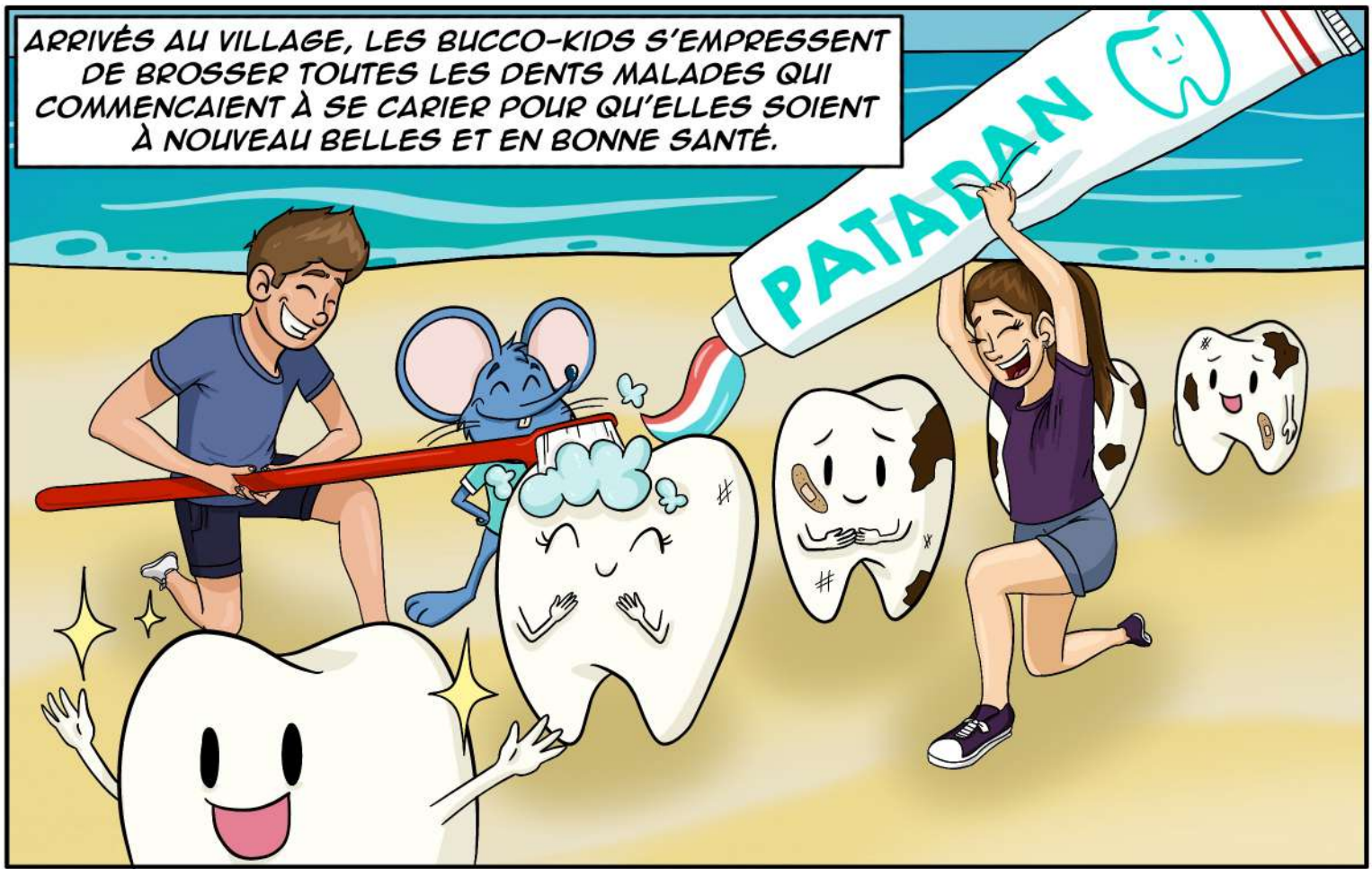


LA DENT DÉTESTE RESTER AU SEC ! ON LA MET DANS DU LAIT OU DU SÉRUM PHYSIOLOGIQUE SI ELLE TOMBE. ET SI ON N'EN A PAS, ON LA MET DANS SA SALIVE OU DANS SA BOUCHE CAR C'EST TOUJOURS MIEUX QUE DE L'EAU !

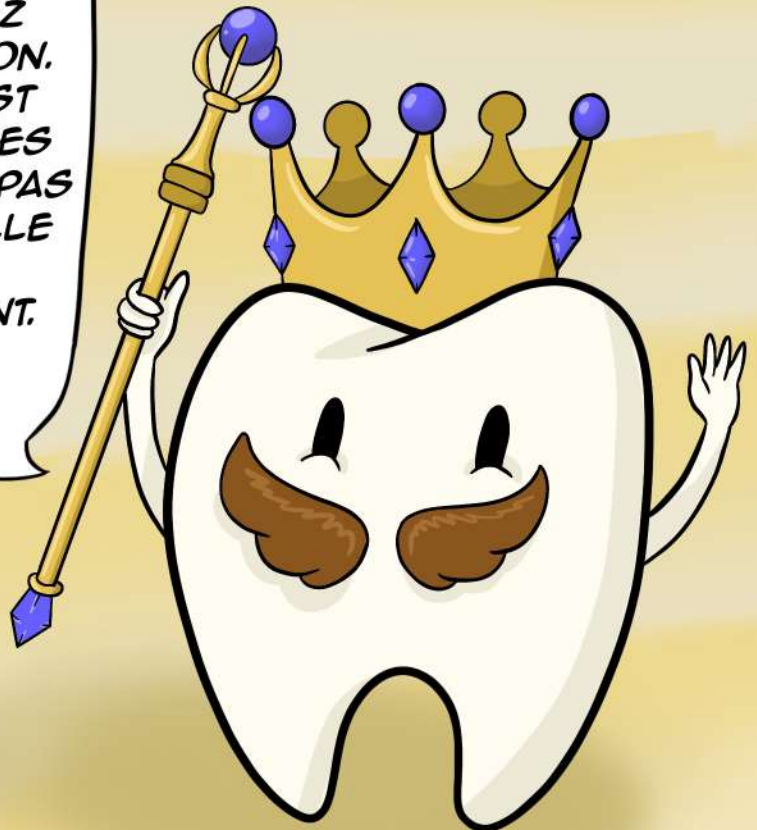




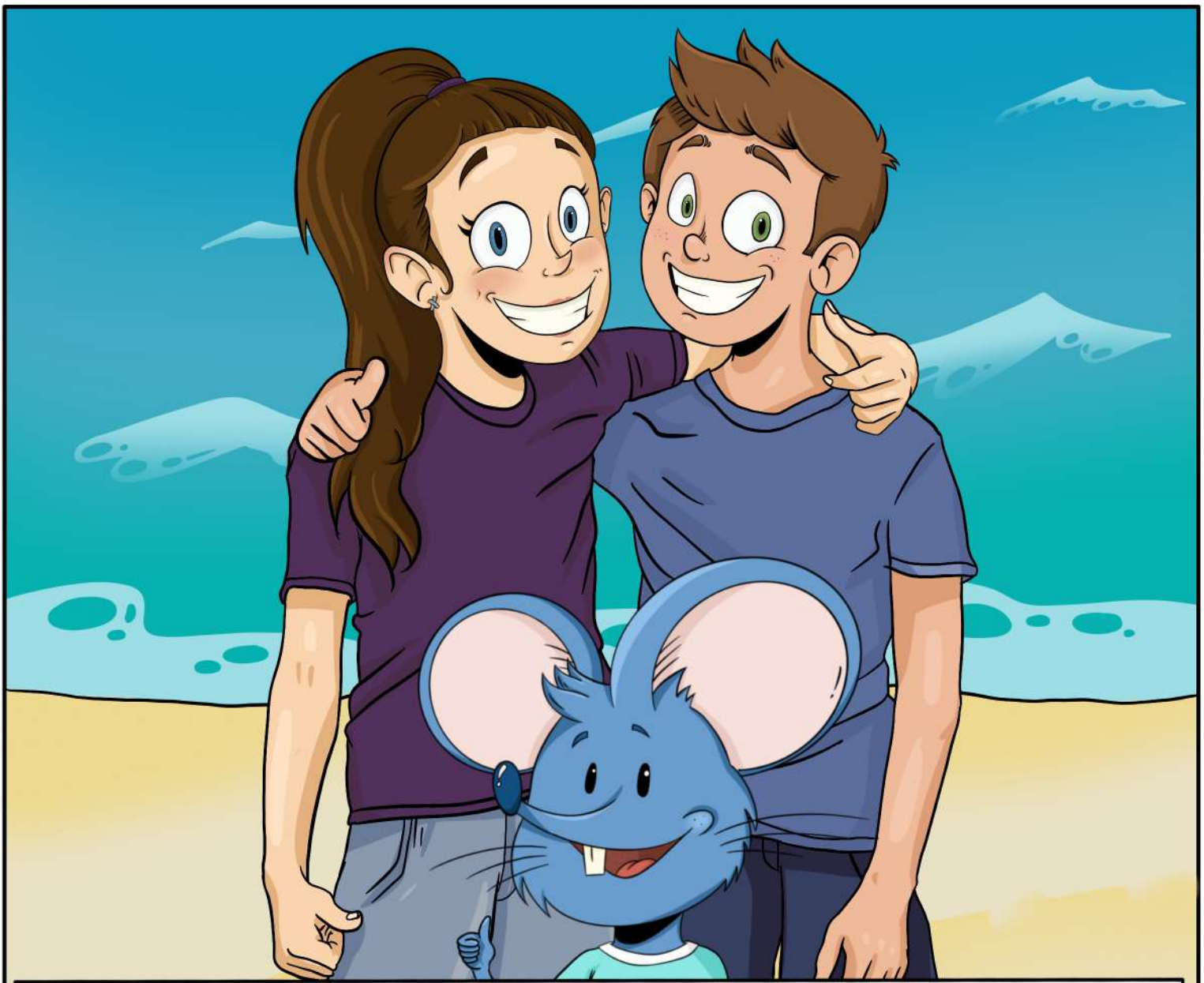
ARRIVÉS AU VILLAGE, LES BUCCO-KIDS S'EMPRESSENT DE BROSSER TOUTES LES DENTS MALADES QUI COMMENÇAIENT À SE CARIER POUR QU'ELLES SOIENT À NOUVEAU BELLES ET EN BONNE SANTÉ.



QUENTIN, LUCIE, JE TENAIS SINCÈREMENT À VOUS REMERCIER POUR CE QUE VOUS AVEZ FAIT. FERDI M'AVAIT BIEN DIT QUE VOUS ÉTIEZ EXCEPTIONNELS ET IL AVAIT RAISON. GRÂCE À VOUS, MON VILLAGE EST GUÉRI ET À NOUVEAU PROTÉGÉ DES VILAINES CARIES. STREPTO N'EST PAS PRÊT DE REVENIR APRÈS UNE TELLE DÉFAITE ! JE VOUS EN SERAI ÉTERNELLEMENT RECONNAISSANT. VOUS SEREZ À JAMAIS LES BIENVENUES SUR NOTRE ÎLE !



ALLEZ PAGE 43...



BRAVO À VOUS. VOUS ÊTES PARVENUS À DOMPTER LA REDOUTABLE FORÊT DE L'AUORE, ÉVITER LES PUISSANTES FLAMMES DE KARJAN DANS LE VOLCAN LAPILLI, FRANCHIR LA CASCADE KIMOUI, SURVOLER LA FALAISE PIAF AVEC ARIAN, TRAVERSER LE TUNNEL JIMANJOU DE MELY, POUR ENFIN ACCÉDER AU PORT ZARO DE MATT. VOUS AVEZ ENSUITE TRAVERSÉ LES VAGUES DE LA MER EMBÉDÉ POUR AFFRONTER LES PIÈGES DE L'ÎLE MALOCRO ET SES HOSTILES MUTANS. LE PATADAN EST DE RETOUR AU VILLAGE GRÂCE À VOUS, ET LES DENKIBRIS RESTERONT DÉSORMAIS PROPRES, EN BONNE SANTÉ ET INDEMNES DE CARIES. FÉLICITATIONS À VOUS, MERCI POUR TOUT ET N'HÉSITEZ PAS À REFAIRE L'AVENTURE AVEC VOS AMIS !

Armez vous de votre brosse à dents et de
votre plus beau sourire pour accompagner
les Bucco Kids dans leur aventure à la
recherche du Patadan.

